

25

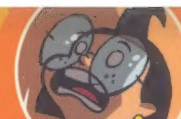
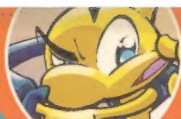
3,50 € (582 plas.)

Abril 2002

**NORMA**  
Editorial

9 771576 222004

25



La revista de los jóvenes artistas

# iDibusi!

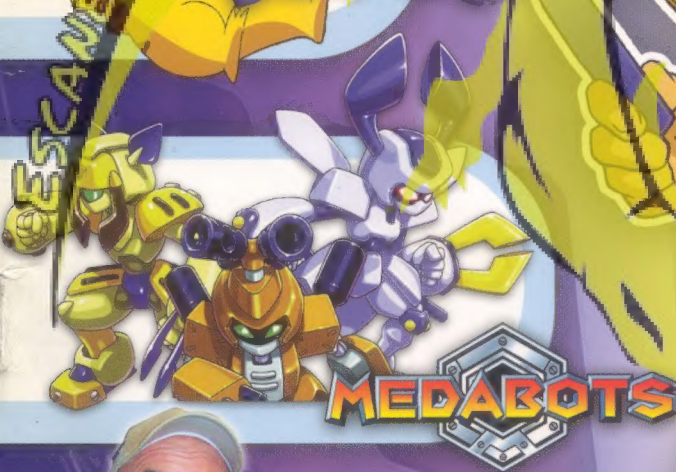
@ FAFNIR 98



Monster Rancher



POKÉMON

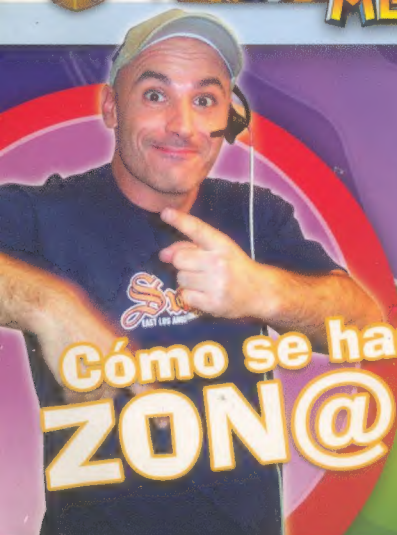


MEDABOTS



DIGIMON  
Digital Monsters

Las series  
de **MASCOTAS**  
¿con cuál  
te quedas?



Cómo se hace  
**ZON@ 7**

¡¡Sorteamos GBA y  
juegos Golden Sun!!





**Lanza  
atrapa**

**y...**

**¡hazte  
campeón!**

**© FAFNIR 98**

**STAKS**

**POKÉMON**

**Jhoto League Champions**

**YA  
EN TU  
KIOSKO**



**PANINI**





**iDIBUS! Nº25**  
**Abril 2002**

Directora: Mary Molina.

Consejo de redacción: Mary Molina, Mónica Frías, Samuel García, Montse Granero, María Molina, Oscar Valiente y Armand Zorzo.

Jefe de redacción: Samuel García.

Maquetación: Manu Ansemil y Joan Moreno.

Colaboradores: Nintendo Acción, Dario Adanti, José Luis Agreda, Eulàlia Dolz, Àlex Fitó, Estudio Fénix, David Ramírez, Juanjo Sarto, Daniel Torres, Tomás Pardo, Athos y Enrique Carlos, Bernardo Vergara, Pau, Francis Portela, Estudio Canibal, Bram Trampalán.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director General: Óscar Valiente.

Director Financiero: Vicente Carpos.

Adjunto a la Dirección: Juan Martínez.

Editor: Armand Zorzo.

Redacción: Libertad Aguilera, Cristina Doncel, Mary Molina y Carlos M. Miralles.

Marketing: Mónica Frías, Montse Granero.

Derechos Internacionales: Anne Pilgrem.

Representación de Autor: Jesusa Iglesias.

Jefe de Producción: María Martí.

Coordinación de producción: Flor Castellanos.

Preimpresión: Valerín Gnesa y Héctor Tomás.

Diseño Gráfico: Vanessa Martínez, Samuel García, David Guerra, Manu Ansemil, Verónica Pérez y Joan Moreno.

Internet: Martín García.

Contabilidad: R. García y Raúl Coll.

Departamento Comercial: Mar Rodríguez, Eva García, Esther Bujón, Jordi Burgués y Cristina Sánchez.

Venta por correo: Pilar Costas.

Distribución: Xavi Domènech, Sergio Gómez y Toni Bueno.

Prensa: Josefina Blaya.

Ayudante de prensa: Verónica Lopera.

Redacción  
c/Fluvià, 89, 08019 - Barcelona  
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31  
dibus@norma-ed.es

Marketing y Publicidad  
Mónica Frías  
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31  
marketing@norma-ed.es

Montse Granero  
Tel.: 93 303 68 35  
granero@norma-ed.es  
c/Fluvià, 89, 08019 - Barcelona

Controlado por control

Imprime  
Litografía ROSÉS

Distribuye  
Hobby Press  
(Tel.: 902 11 13 15)

ISSN  
1576-222-X

Depósito legal  
B-52787-2000

## Bienvenido

La primavera llega con nuevas series y películas, de las que te hablamos en este número de **iDibus!** En primer lugar te presentamos un reportaje especial, una comparativa de series de mascotas: **MONSTER RANCHER**, **POKÉMON** y **DIGIMON**. ¿Con cuál te quedas? ¡Ah! Y no nos olvidamos de comentarte las novedosas **CUBIX**, **MEDABOTS** y **YU-GI-OH!** Nuestra sección del personaje invitado te propone dibujar un nuevo amigo para **Tom**. ¡Ánimo y a la mesa de dibujo! ¡Esperamos tus diseños! Además, estrenamos dos nuevas secciones. La primera es **Dibunet**, donde te hablamos de las consolas de nueva generación. Y la segunda es **Cómo se hace**, un espacio en el que aprenderás un montón de cosas. El primer reportaje trata sobre **Zon@7**, un programa de televisión que se emite a diario en **Disney Channel**. Y después de leer... ¡a dibujar! Ya conoces nuestras secciones de dibujo: **Jóvenes dibujantes**, **Dibújalo**, **Cópialo**... ¡Corre a la siguiente página y empieza a zamparte este número, dibucolega!

EDITORIAL Y SUMARIO

2 CÓMICS

4 EL MANDO

6 EL NOTICIERO

10 MUNDY

13 DIBUJA AL PERSONAJE

INVITADO: TOM

15 MUNDO MONSTER

16 REPORTAJE: SERIES DE MASCOTAS. ¿CON CUÁL TE QUEDAS?

22 DALE A LA GAME BOY

24 DIBÚJALO: EL COLOR (III)

26 EL PERSONAJE DEL MES: ANAKIN SKYWALKER

30 CÓMO SE HACE:

UN PROGRAMA DE TELEVISIÓN. ZON@7.

34 LEGO RACER

36 CÓMO DIBUJAR SUPERHÉROES

38 LA PÁGINA DE LOS SIMPSON

42 CÓPIALO: SONIC Y PETER PAN

48 REPORTAJE: ESTRENOS DE VÍDEO

51 FOX KIDS CUP

52 CÓMO DIBUJAR ANIME

54 REPORTAJE: E.T.

CUMPLE 20 AÑOS

56 JÓVENES DIBUJANTES:

LA COMPOSICIÓN

58 ZONA POKÉMON

60 DIBUNET

66 MUNDO CURIOSO

68 LOS CONSEJOS DE PIN

70 TERRITORIO FOX KIDS

73 CLUB SUPER 3

74 DIGIMUNDO

76 DIBUESCAPARATE

78 PASATIEMPOS

80 ANIMALADA Y SOLUCIONES

## DIBUNET

Das nuevas consolas acaban de aterrizar... ¿Quieres saberlo todo sobre ellas? ¡Pues no te dejes ni una sola línea sin leer! En esta nueva sección te contaremos lo último en consolas y en tecnología.



pág. 22



## CÓMO SE HACE... ZON@7

Si alguna vez te has preguntado cómo se hace un programa de televisión, en **iDibus!** te respondemos con un estupendo reportaje en el que sabrás lo que es un realizador, un estilista, qué se hace en los departamentos de producción o de redacción... ¡Y porque no te imaginas cuánta gente llega a participar en un programa de la tele!

pág. 30

## La tira de Dibu: Aprendizaje accidental

Guión: Juanjo Sarto Dibujo: Juan Luis Landa



**iDIBUS!** no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación sin el consentimiento escrito, sin permiso del editor. **iDIBUS!** © 2002 JRM Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

**NORMA**  
Editorial

www.norma-ed.es



# Los cómics de DIBUS

## 3 LA PANDILLA DE DIBU

Juanjo Sarto / F&C Los Landa

Los manchillas atacan de nuevo para impedir que Dibu desarrolle su plan contra el Doctor Fu-Mancha. ¡No les pases!



## 8 GRONALDO BOCANADA

Athos y Enrique Carlos

Gronaldo y Elsa visitan a una vidente. ¿Qué les deparará el futuro?



## 12 TOM

Daniel Torres

Tom visita paraisos completamente helados... pero ya sabéis que nuestro dinosaurio nunca se queda sin recursos. ¡Te sorprenderá!



## 14 MINI MONSTERS

David Ramirez / Estudio Canibal

A Victor le toca superar la prueba de Momsés, quien le propone un enrevesado jeroglífico. ¿Logrará resolverlo?



# ZOÉ EN EL PAÍS DE LAS HADAS

Ágreda y Vergara

Nos despedimos de Zoé y su mundo de fantasía tras su larga andadura en ¡Dibus! Seguro que lo habéis pasado tan bien con sus aventuras como nosotros.



←  
40

## 20 COSMO

Daniel Torres

Dos alienígenas amenazan la paz de la gasolinera espacial. ¿Consiguirá Cosmo detenerlos?



## 47 WILFREDO EL CABALLERO

Daniel Torres

El estado caballero tiene un encuentro con un alienígena. ¿Cómo reaccionará?



## 24 MISTER X

Athos y Enrique Carlos

No hay nada como un balneario para quitarse el estrés... pero aun así, Mister X no se libra de resolver misterios.



## 51 PEQUEÑO MOSQUITO

Daniel Torres

Pequeño Mosquito y sus amigos siguen haciendo de las suyas, pero esta vez se encuentran con una sorpresa...



## 53 LOS ZORRILLOS

Delib y Corral

Los hermanos zorrillos descubren las comodidades de vivir con un animal anfitrión. ¿Qué travesura habrán pensado esta vez?



## 50 PEQUEÑO MOSQUITO

Daniel Torres

Pequeño Mosquito se enfrenta a los enemigos más terribles. ¿Te pierdes sus combates?



## 50 DINOKID

David Ramirez

Dinokid utiliza sus poderes de transformación en casa y en la escuela. ¿Te atreverías a jugar a básquet con un Diplodocus?





# La pandilla de DiBU

Guión: Juanjo Sarto Dibujo: Juan Luis Landa





# El Mando

...para que no te pierdas ni una serie

¡Dale al mando, dibucolega! Con todas estas series tan chulas, te va a costar decidirte por una... **LOS SIMPSON**, **POKÉMON**, **EL SECRETO DE AKKO**, **HELLO KITTY**... ¡y además, tienes horas y horas de dibujos animados en los canales digitales!

## LOS SIMPSON

Antena 3

Si eres todo un fan de la familia más conocida de Springfield, pégate a la pantalla y cómete una rosquilla con **Homer**, baja empujadas cuestras en monopatín con **Bart** y ve al cole con **Lisa**... Ya sabes que puedes encontrar todo esto y mucho más, todos los días a las 14:30.

## POKÉMON

Telecinco

En cada capítulo descubrirás nuevos secretos para capturar a los **Pokémon**, incluso a los que sólo aparecen por la noche... Si quieres ser un buen entrenador, ¡no te pierdas ni una aventura de **Ash**, **Pikachu**, **Misty** y **Brock**!

Chikorita #152

## EL SECRETO DE AKKO

Club Super 3

**Akko** tiene 10 años y un secreto muy especial... Gracias a un espejo mágico que le regalaron sus padres puede transformarse en cualquier cosa que se le ocurra. **Akko** y sus amigos se verán envueltos en emocionantes aventuras y divertidos malentendidos que no te puedes perder. De lunes a viernes a las 14:30.

## HELLO KITTY

Fox Kids

La gata **Kitty** vive felizmente junto a su hermana **Minnie** y sus padres. **Kitty** nos cuenta todo lo que le ocurre durante el día con grandes dosis de imaginación... Si quieres conocer el fantástico mundo de **Kitty**, síguela los sábados y domingos a partir de las 14:05.

## EL LABORATORIO DE DEXTER

TVE-1

Cuando empieza **LA HORA WARNER**, **Dexter** es el primero de la fila y se sienta en tu pantalla a las 10:10 para mostrarte los inventos más increíbles y descaharantes. Además, su hermana **Dee Dee**, la incansable y traviesa bailarina, está siempre dispuesta a echar a perder los descubrimientos de su hermanito... sin querer, claro.

## AVENTURAS EN PAÑALES

TVE-2

¿Quién ha dicho que los peques de la casa están todo el día metidos en su parque? ¡Eso será porque no conocen a los protas de esta serie! **Chuckie**, **Dil**, **Lil**, **Angélica** y compañía se lo pasan en grande juntos... ¡y se meten en un montón de líos! Puedes verles de lunes a viernes a las 13:30.



## LA DAMA Y EL VAGABUNDO 2

Disney Channel

Los protagonistas de la primera película, **Golfo y Reina**, ya son padres de cuatro cachorros. Los pequeños cambian sus vidas por completo y uno de ellos, **Golfinho**, tiene una misión de quebraderos de cabeza cuando decide vivir sus propias aventuras fuera de casa. No os perdáis esta entrañable película que se estrena en **Disney Channel** el 20 de abril a las 21:00.



## TOON TOUR

Toon Disney

Acompaña a los personajes de **Disney** en un fantástico viaje que te llevará por todo el mundo sin tener que sacar una maleta. **Pluto** lleva al Brasil, y con el **Tío Gilito** y los sobrinos saldrán por Australia... ¿Te lo vas a perder? Síguelos en su viaje el día 13 de abril de 19:00 a 21:00.



## TOY STORY 2

Disney Channel + 1

Los juguetes de **Andy** vuelven con una nueva historia cargada de emoción y buen humor. **Buzz Lightyear** y los demás deberán rescatar a **Woody** de las despiadadas garras de un coleccionista de juguetes. ¿Lo conseguirán? Sigue a **Buzz** y compañía el día 15 de abril a las 22:00.



## ROLIE, POLIE, OLLIE

Playhouse Disney

**Ollie** es un pequeño robot que vive en un mundo poblado por seres artificiales. **Ollie** aprende cosas nuevas todos los días y explora su mundo metiéndose en algún que otro lío de vez en cuando. Los más pequeños de la casa podéis verle todos los días a las 14:00.



## LAS AVENTURAS DE JIMMY NEUTRÓN

Nickelodeon

**Jimmy** sólo tiene 10 años pero... eso no le impide ser un auténtico genio. La física, la química y las matemáticas no tienen secretos para él, y sus inventos son realmente sorprendentes. La emisión de esta serie de cortometrajes en 3D convierten a **Jimmy Neutrón** en el primer personaje multimedia del canal que, además, todavía nos tiene reservadas muchas sorpresas. **Nickelodeon** emite dos cortos todos los días de lunes a viernes entre las 14:00 y las 19:00.



## NUEVOS LOONEY TUNES

Cartoon Network

Los **LOONEY TUNES** atacan de nuevo con las aventuras más desternillantes y los personajes más alocados que te puedas imaginar. **Bugs Bunny**, el **Pato Lucas**, **Elmer Fudd**, **Silvestre**, **Piolin**, el **Correcaminos**... Te esperan de lunes a jueves a partir del 15 de abril a las 21:00.





# [El Noticiero]

## EL PARQUE WARNER ABRE SUS PUERTAS

El mes de abril va a ser especial... ¡porque el Parque Movie Warner Bros. World Madrid abre sus puertas! En este parque temático encontrarás a famosos personajes de la Warner como **Piolin**, el **Corremininos**, **Bugs Bunny** o **Elmer**, que te esperan en Cartoon Village. Podrás visitar **Metrópolis** y **Gotham City** (las ciudades de **Superman** y **Batman** respectivamente) y subirte en el **Krypton Dynamo** o en la **Venganza del Enigma**, la torre-atracción más alta de Europa. Y esto no es todo, amigos: este parque tiene una zona dedicada al cine, donde las atracciones son sobre películas muy conocidas como **La Academia de Policía**... El recorrido empieza en las mismas calles del **Hollywood Boulevard**, donde las estrellas de cine están al alcance de todos.



## BREVES

● **DOS FANS DE JIMMY NEUTRÓN EN EL DOBLAJE DE LA PELI**  
**Nickelodeon** estrena su primera película en 3D, **JIMMY NEUTRÓN**, el 28 de junio, y ha contado con dos de sus fans para doblar a **Emily** y **PJ**, dos personajes que acompañan a Jimmy en su aventura. Los afortunados han sido dos niños madrileños, **Paula Rey** y **Diego González**. Y a partir del 15 de abril dispondrás de la macrosite [www.jimmyneutron.nickelodeon-es.com](http://www.jimmyneutron.nickelodeon-es.com) donde encontrarás juegos exclusivos y animaciones increíbles sobre la serie.



## PREMIOS Y MÁS PREMIOS PARA NICOLÁS

**NICOLÁS** no ha parado de cosechar premios desde que empezó su emisión en **TVE** el 8 de diciembre de 2001. Recibió un premio como finalista en el **Festival de Nueva York**, se ha llevado uno de los premios **Zapping** que concede la **TAC** (Telespectadors Associats de Catalunya) "en reconocimiento a la labor de integración social y tolerancia". Y, además, ha sido plenamente recomendada por la **ATR** (Asociación de telespectadores y radioyentes). Aunque los reconocimientos más importantes son los de los niños que venis a **Nico** y a su pandilla en la tele, ¿verdad?



## IV CONCURSO DE SNOWBOARD CÓMIC

La escuela de Snowboard **Val d'Aran** convoca el **IV Concurso de Cómic Snowboard**. Si te gusta este deporte y, además, lo tuyo es dibujar cómics... ¿a qué esperas? Tienes hasta el 15 de julio para presentar tu historieta y enviarla a:

Escuela Snowboard Val d'Aran (ESVA)  
"Concurso de cómic"

Edificio Campalías, bajos  
25598-Baqueira  
Val d'Aran (Lleida)

¡Tienes más información en [www.esvaoc.com](http://www.esvaoc.com).



● **EL CONCURSO "SON DE NIÑOS" YA TIENE GANADORES**

El concurso convocado por la **Sociedad General de Autores y Editores (SGAE)**, "Son de niños", en el que se pedía un dibujo para la portada del segundo volumen del disco de canciones infantiles del mismo título, ya tiene dos ganadores. El primer premio ha sido para un niño de **Vic** de 6 años, **Albert Soldevila**, y la finalista ha sido una niña valenciana de 8 años, **Laura Pedraz**. El dibujo de **Laura** se publicará en el interior del folleto del CD.

● **KINDER SORPRESA EN INTERNET**

Hasta ahora dentro de los huevos de chocolate **Kinder Sorpresa** de **Ferrero** te encontrabas divertidos juguetes para montar y figuritas... pues además, también tendrás sorpresas en Internet. Con el código que viene dentro de cada huevo, tienes acceso a páginas secretas... ¡Descúbrelas! Y visita [www.magic-kinder.com](http://www.magic-kinder.com).



● **LA FAMILIA CROMOSOMA Y LA BIOTECNOLOGÍA**

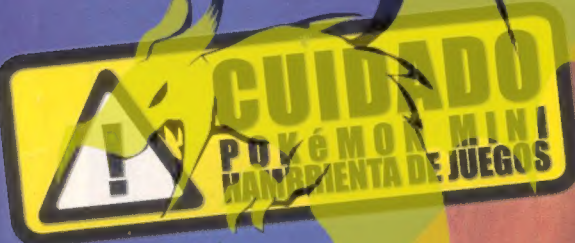
El primer CD Rom sobre biotecnología editado en España tiene como protagonistas a la simpática familia **Cromosoma**, unos curiosos personajes en 3D que nos acompañan durante un interesante viaje en el que nos cuentan qué es y para qué sirve esta rama de la ciencia. Como el CD se ha distribuido en muchos centros educativos, puedes informarte en tu cole, conocer a la familia **Cromosoma** y aprender algo sobre biotecnología.





Nintendo®

pokemon.nintendo.es



@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

## LA CONSOLA DE JUEGOS MÁS PEQUEÑA DEL MUNDO

No sólo es la consola de juegos más pequeña del mundo, también es la más increíble. Elige tu juego de Pokémon y... ¡que empiece la diversión!



TRES INCREÍBLES JUEGOS PARA ELEGIR

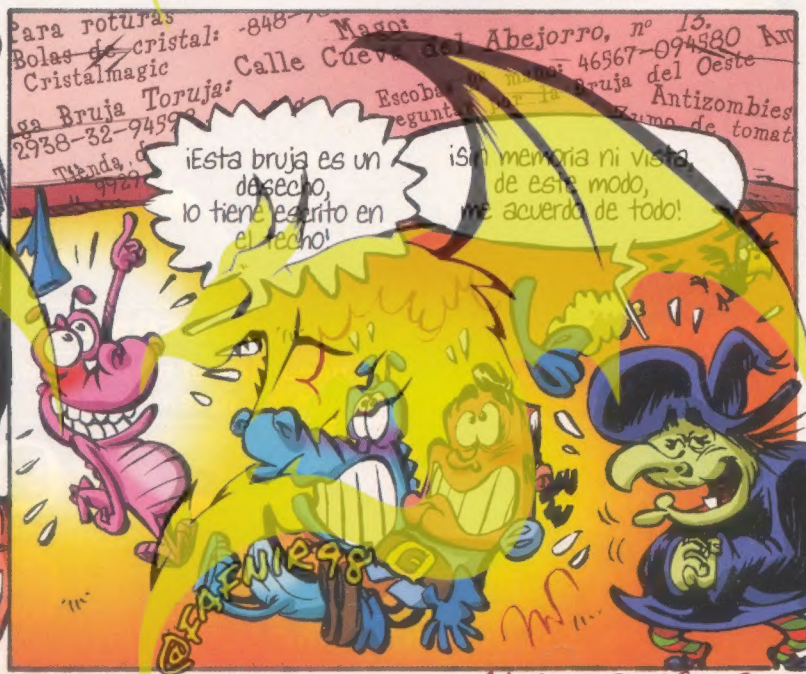
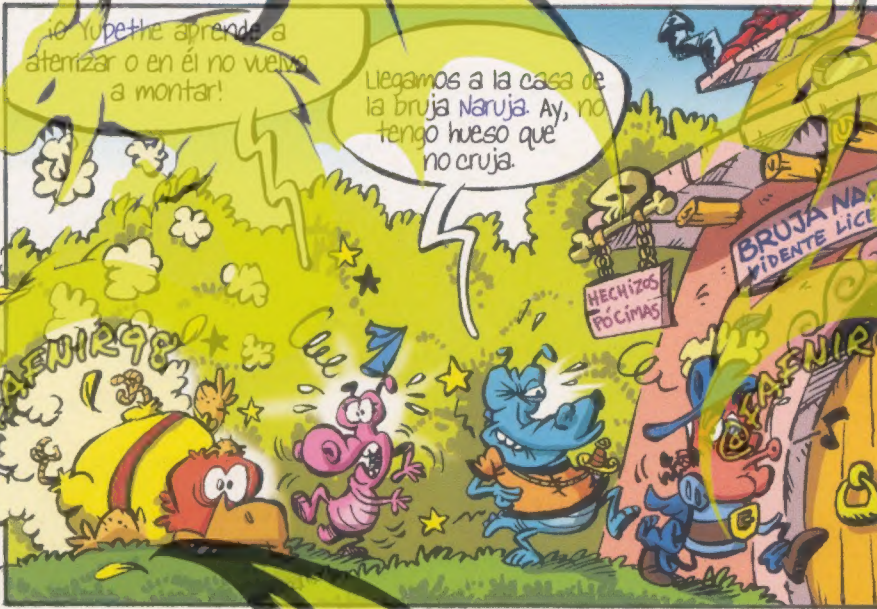
**Pokémon mini™**

Pokémon mini™ © 2001 Nintendo © 2001 Pokémon © 1995-2001 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. Pokémon Pinball mini™ © 2001 Pokémon / Nintendo © 1995-2001 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. Pokémon Party mini™ Pokémon Zany Cards™ Pokémon Puzzle Collection™ © 2001, 2002 Pokémon / Nintendo © 1995-2002 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.



# GRONANDO BOCANADA De Dragón a Caballero

Guión: Athos Dibujo: Enrique Carlos Color: Apisonadora





Mayoral  
www.mayoral.com

GAME BOY ADVANCE

¡¡¡ PARTICIPA  
Y GANA CON  
MAYORAL

UNA DE ESTAS 40

GAME BOY ADVANCE

de las 40  
rellena con 1

Nombre y Apellido

Dirección completa

Código Postal

Provincia

Teléfono

Año de nacimiento de tu hijo/a





# Fantasy

El mundo mágico

de

Harry Potter

en Tramplán

se esconden en el bosque de los alrededores de Hogwarts. Habitan entre las sombras del tercer piso. Surcan los cielos en busca de presas. Son los animales fantásticos que cohabitan junto a los humanos en el misterioso mundo de Harry Potter, y aquí te presentamos unos cuantos.

## Dragones

Quizá el más conocido de todos los animales que aparecen en las escenas de HARRY POTTER sea el dragón, la pequeña mascota del hermano mayor de Ron se dedica a estudiarlos. Los dragones son animales poderosos, y normalmente se usan en los torneos. Entre ellos al final de la 1ª parte. Los dragones poseen grandes alas membranosas que les permiten volar. Su boca está poblada de dientes afilados y pueden escupir fuego. Incluso h. etc. en algunas ocasiones. Pero tranquilos, si alguna vez vais a visitar un castillo de un dragón, seguro que aparece un caballero de brillante armadura.

LOS DRAGONES SON LOS MÁS FIEROS DEL MUNDO. SU FUNCIÓN ES GUARDAR TESOROS Y RAPTAR JÓVENES PRINCESAS, LOS HEROICOS TENGAN TRABAJO QUE HACER.

## Centauros

Los centauros, que habitan en el bosque oscuro que rodea la escuela de Hogwarts, son otras criaturas legendarias, sacadas de la mitología griega. Estos seres son mitad caballo mitad humano, y gozan de características de las dos especies. Los centauros son seres muy sabios, a los que les gusta vivir en contacto constante con la naturaleza. Los centauros se rodean de alumnos humanos con quien compartir su sabiduría. Y por eso el centauro es todo un chollo, ya que tiene los beneficios del ser humano, pero también las habilidades de los caballos: como cualquiera de nosotros, y, además, posee las habilidades de los caballos: nunca llegan tarde porque son rápidos, y se ahogan en la piscina de la escuela. La grupa... ¡y se ahogan en la piscina de la escuela. La grupa... ¡y se ahogan en la piscina de la escuela.

LOS CENTAUROS, MITAD HOMBRE MITAD CABALLO, SON SERES MUY ORGULLOSOS. LES GUSTA MUCHO HABITAR EN PLENA NATURALEZA. REHUYEN LA VIDA EN LAS CIUDADES.





# Harry Potter

el rey de las cartas

¿Quieres que Harry Potter sea el mago más poderoso de Hogwarts? Pues píe... de... porque ahora tienes la oportunidad de convertirte tú mismo en un brujo de Hogwarts. ¡Diviértete jugando al Juego de Cartas Intercaniables de Harry Potter!

Para jugar necesitas el tablero y un mazo de cartas que podrás intercambiar con las mejores cartas que tengas. Elige el mago al que representarás con cuidado, ya que... experimentado, más poder tendrás para vencer a tu oponente. Además, podrás jugar con... de la película y hasta con algunas de los profesores, como... aprender diversas lecciones, como si estuvieras de verdad... poder, con el que puedes convocar criaturas feroces (lobos, brujas... hasta trolls de las cavernas!) para quitar cartas del mazo de tu contrincante. Además, puedes lanzar hechizos sobre tu oponente o sobre tus criaturas, de manera que les causas daño a ellas o desposeas a tu adversario de sus cartas... y así, poco a poco, puedes acabar con su reserva y dejarle sin poder.

Como si de un curso se tratase, a medida que consigas más cartas, podrás conseguir nuevas lecciones, criaturas más poderosas y hechizos potentes. Entrénate bien y planea una buena estrategia porque está a punto de empezar la gran liga del JCI de Harry Potter... no quieres perderlo, ¿verdad?

## La biblioteca del Mago

**EL LIBRO DEL APRENDIZ DE MAGO**  
Ilustraciones de Lindy Burnett,  
RBA / Integral

¿Quieres la única manera de llegar a ser un mago poderoso? ¡Pues sí! En este libro te llevas las claves para convertirse en un mago poderoso, llenito de conocimientos que te enseñan paso a paso cómo convertirse en un mago poderoso. Además, aprenderás cosas tan interesantes como leyendas mágicas del pasado (el rey Arturo, las pirámides, los monstruos marinos...) o a decorar tu habitación como un verdadero brujo. ¡Un libro imprescindible para los magos del futuro!

**J.K. ROWLING VISTA POR J.K. ROWLING**  
Lindsey Fraser, RBA

J. K. Rowling  
vista por  
J. K. Rowling  
autora de la serie  
Harry Potter  
por Lindsey Fraser

¿Todavía siempre has querido saber sobre la vida de Harry Potter ahora que ya es un solo libro. En esta entrevista, Lindsey Fraser, J.K. Rowling, te cuenta cómo se convirtió en una escritora de tomo y lomo. A partir de ahora, ninguno de los habitantes de la Escuela Hogwarts será un misterio para ti.







# Dibuja al personaje invitado en...

¡Estamos muy contentos porque recibimos muchos dibujos para MINIMONSTER! En esta ocasión queremos invitarte a un nuevo amigo para el cómic Tom de Daniel Torres. Como sois unos artistas estupendos no dudamos de que nos enviaréis unos dise-

Inventa un personaje, junto con su ficha técnica... y tendrás la posibilidad de que **Daniel Torres** lo incluya en una página de **Tom**.

## Recuerda que...

- El personaje debe ser original, es decir, inventado por ti.
- Tienes que escribir una historia que nos muestre su personalidad (en un máximo de 100 palabras).

TOM.

ENVÍANOS  
TU PERSONAJE  
Y PODRÁS  
GANAR  
UN FANTÁSTICO  
LOTE DE COMICS

Envíanos tu personaje y su ficha técnica junto a una fotografía.

|                     |                 |
|---------------------|-----------------|
| Sección Inven       |                 |
| Nombre .....        |                 |
| Apellidos .....     |                 |
| Edad .....          | E-mail .....    |
| Teléfono .....      | Calle .....     |
| Número .....        | Puerta .....    |
| Población .....     |                 |
| Código Postal ..... | Provincia ..... |



**Explain****Explain**



# MUNDICISTE

por Víctor von Piro

Ya hemos hablado de Frankenstein, de Drácula, de los hombres lobo... Este mes vamos a hablar mejor o peor de las momias que, en estos últimos años, ha estado bastante en boga.

@FAFNIR98

## EGIPTO: UN REINO MISTERIOSO

Egipto es una de las civilizaciones más antiguas que los hombres conocen. Aunque se han descubierto con gran cantidad de cosas sobre sus tradiciones, su religión e incluso su forma de vida, todavía nos quedan muchos misterios. Aunque lo que se ha sabido que las primeras momias datan del 4000 a. de C.

@FAFNIR98

PERO EL MAYOR MISTERIO ES...

AY...

¿POR QUÉ TENIAN TORTICOLIS?

## LAS MOMIAS DE LA GENTE IMPORTANTE

En la antigüedad, cuando descubrieron que la momificación era un proceso que preservaba el cuerpo y las personas muy importantes, empezaron a momificar a los faraones y a las personas muy importantes. En el Egipto antiguo, se usaba el papiro para envolver el cuerpo y se usaba resina para sellarlo. Y es que en el Egipto antiguo, se creía que el alma iba al Otro Mundo.

## DE LA LEYENDA A LA LITERATURA

Las momias han sido un tema muy popular en la literatura. Las leyendas sobre los faraones y las momias han sido muy populares. En el Egipto antiguo, se creía que el alma iba al Otro Mundo. En la literatura, se han escrito muchas novelas sobre las momias. La primera novela sobre las momias fue "La novela de una momia" de H. G. Wells. La novela de una momia y la novela de la momia.

@FAFNIR98

HE ESCRITO UNA NOVELA SOBRE LA MOMIA.

¡SE LLAMA "LA NOVELA DE UNA MOMIA"!

¿QUÉ ORIGINAL...

## ¡AL LADRÓN!

Muchas tumbas de faraones que se comenzaban a saquear. Los faraones habían dejado "trampas" en sus pirámides y tumbas, para castigar a los ladrones: virus, venenos, trampas en el suelo... Es lo que dio lugar a la leyenda de la "maldición de la momia", que se popularizó con las extrañas muertes de algunos participantes en el descubrimiento de la momia de Tutankamón. La primera tumba encontrada sin saquear. Lord Carnavon, el financiador de la expedición, murió a los cinco meses, al igual que Archibald Douglas Reed, que radiografió la momia, o el millonario americano George Jay Gould, que había visitado la tumba... ¡hasta veinte personas más relacionadas con el descubrimiento!



## DE LA LITERATURA AL CINE

El cine se fijó en las momias y lo aprovechó para hacer películas. Las películas sobre las momias han sido muy populares. La primera, dirigida por Karl Freund y protagonizada por Boris Karloff, se estrenó en 1932. La segunda es de 1959, con Peter Cushing y Christopher Lee como protagonistas. Y la tercera, protagonizada por Brendan Fraser (el popular George de la Jungla), se estrenó en 1999. Las películas que giran entorno a la Momia, y las películas que se basan en poner "la momia" detrás de... "La maldición de...", "Los ojos de...", "El regreso de...", "La venganza de...". ¡A ver si se inventa un título para una peli de momias!

@FAFNIR98

@FAFNIR98

¡BAH!



# ¿Con cuál mascota?

En los últimos años, las series de mascotas se han convertido en la última moda. ¿Por qué siguen apareciendo tantos títulos con este tema? ¿Por qué? ¿Por su éxito? Vamos a analizarlas un poco para conocerlas todavía mejor.

Los protagonistas



GENKI

EN LAS SERIES DE MASCOTAS LOS PROTAGONISTAS NUNCA LUCHAN DIRECTAMENTE, PERO GENKI SÍ LO HACE, Y POR ESO ES UNA EXCEPCIÓN DENTRO DE ESTE GÉNERO. EN JAPONÉS, SE LLAMA "GENKI" O "SALUDABLE". ESTE CHICO, REBOTANTE DE ENERGÍA, LLEGA AL MUNDO DE MONSTER RANCHER A TRAVÉS DE UN AVIÓNECITO.



ASH

LIBRA COMBATES POKEMON PORQUE ES ENTRENADOR, Y COMO TAL, SU OBJETIVO ES ATRAPAR, ENTRENAR Y CONOCER EL MAYOR NÚMERO DE POKÉMON POSIBLE. SUS ARREBATOS DE MAL HUMOR SON BASTANTE CÓMICOS.



TAKATO

ES EL PROTAGONISTA DE LA TERCERA TEMPORADA DE DIGIMON. SU AVENTURA EMPIEZA CUANDO DIBUJA A GUILMON, UN DIGIMON DE SU INVENCIÓN. EL D-3 SE TRANSFORMA EN UN D-POWER, Y LUCHANDO POR LA RANURA DEL APARATO...

Los malos



MU

EN LA GUERRA DE MONSTER RANCHER, MU SE VOLVIÓ CONTRA ELLOS, PERO FUE VENCIDO POR EL FRANK, UNA CONTRA ARMA QUE LOS CIENTÍFICOS HABÍAN PREPARADO. ESTE MONSTRUO HA RENACIDO CON OTRO CUERPO MENOS PODEROSO Y HA REUNIDO UN EJÉRCITO CON EL FIN DE DOMINAR EL MUNDO.



Giovanni

ES EL LÍDER DEL TEAM ROCKET, UN EQUIPO QUE QUIERE ROBAR POKÉMON PARA QUE LOS ROBEN O CAPTUREN. PERO SU PRESUPUESTO ES ILIMITADO PARA LA CREACIÓN DE FANTÁSTICAS MÁQUINAS DESTINADAS A ESTE FIN. ES EL JEFE DE JESSIE, JAY, BUTCH Y CASSIDY.



Impmon

COMO EL NUEVO VILLANO EN LA TERCERA TEMPORADA DE DIGIMON. SU ASPECTO ES EL DE UN PEQUEÑO DEMONIO Y ODI A TODA LA RAZA HUMANA, POR ELLO NO DUDA EN ATACAR A LOS NIÑOS ELEGIDOS. DIGIEVOLUCIONA EN BEELZEBUMON.



# Computadores, amigos y luchadores

Los monstruos acompañan a un grupo de estudiantes de una escuela. Encontrar es muy elevado que los fans asocien, al nombre de la mascota de la serie, Chikorita es el nº152. Pero... ¿sabías que hay un Digimon? ¡Increíble!

| MONSTER RANCH | DIGIMON 3  |
|---------------|------------|
| Mocchi        | Guilmon    |
| Hare          | Renamon    |
| Tigre         | Terriermon |
| Golem         | Leomon     |
| Suezo         | Manomon    |

@AFNIR98

@AFNIR98

@AFNIR98

Monster Rancher

@AFNIR98

POKÉMON

LOS DIGIMON VIVEN EN EL DIGIMON WORLD QUE ESTÁ CONECTADA A NUESTRO MUNDO.

EN MONSTER RANCHER LIBERAS A LOS MONSTRUOS EN LUGAR DE CAPTURARLOS.

PIKACHU UNA POKÉMON MUY POPULAR.

Los objetos

D-Power

Disco Misterioso

Pokéball

Los Digimon son criaturas digitales que viven en el mundo digital. Si éstos pasan las Battle cards por la ranura de las cartas del D-Power, los Digimon ganan las habilidades que se especifican en la carta.

Sólo se encuentran en el mundo digital. Son muy difíciles de hallar. Si se encuentran en la consola de cualquier santuario de ese mundo, el disco se convierte en un monstruo. Nunca se sabe si el monstruo saldrá, o no ser que este se comunique por la consola.

Hay muchos tipos (rapid ball, peso ball, master ball...), pero todas sirven para capturar Pokémon. También son útiles como transporte para que un entrenador pueda llevar cómodamente a los Pokémon en forma de energía pura.



### Monster Rancher

- Los monstruos no evolucionan, sino que crecen y consiguen poderes distintos según se entrenan.
- Los monstruos se encuentran en un mundo paralelo al del villano: Monster Rancher.

### POKÉMON

- Aumenta el número de monstruos más en esta franquicia. Con el tiempo de esta y las películas, ya habrán aparecido en pantalla 251 Pokémon.
- Los protagonistas humanos no evolucionan a lo largo de la serie.
- Los Pokémon se encuentran de salvaje y el objetivo del entrenador es domesticarlos y comprenderlos.
- Los Pokémon forman parte del mundo en el que viven los seres humanos, como si se tratara de especies de animales.

### DIGIMON

- Los Digimons son seres digitales que habitan en un espacio virtual y que evolucionan según la situación y el estado de ánimo.
- Los Digimons son los habitantes del Digimundo, un mundo que está conectado al nuestro gracias a la tecnología de la red de datos.

## La nota curiosa

om-  
de origen,  
pero sólo DIGIMON  
arrolla la acción en sus ciu-  
dades. ¿Os suenan capítulos como  
**Lillymon, el hada de Odaiba?**  
¿Dónde creéis que está Odaiba?  
¡Pues en Japón! Se trata de uno  
de los distritos más futuristas de  
Tokio y que normalmente reci-  
be el nombre de "Bahía de  
Tokio", ya que se trata de  
una pequeña isla.

## Una de CARTAS!

ables están asociados a las series  
de mascotas porque comparten el "factor coleccionismo". La idea de  
tener las imágenes de todas las mascotas en las cartas y reproducir  
la acción de la serie jugando con los amigos se hace  
irresistible para los fans. **POKÉMON** ya  
cuenta con muchas ampliaciones desde  
que apareció el primer mazo, de  
los que han salido once amplia-  
ciones en nuestro país y de  
las que ha salido una





# LA NUEVA GENERACIÓN

Para qué sirve la tecnología si no está en los robots? ¿Qué pasa cuando un robot se dispone a luchar? ¿Qué pasa cuando un robot se dispone a luchar? Yu-Gi-Oh! lo monstruoso se apunta?

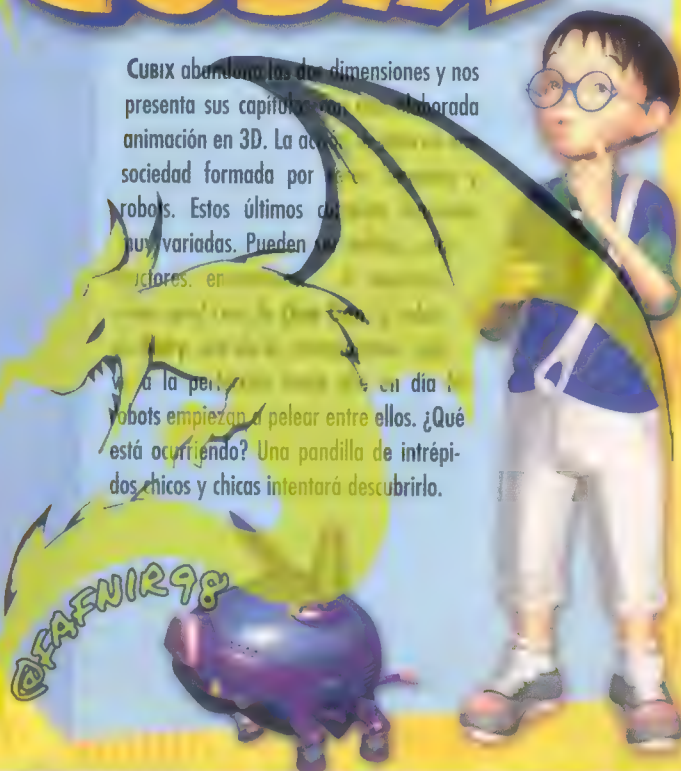


MEDABOTS se basa en el mundo de las batallas de robots y de las combinaciones entre éstos. Unas medallas especiales les conceden inteligencia y una personalidad. El protagonista Ikki, comparte el sentido del liderazgo con Tai, Genki y Ash, aunque se le parece físicamente. Los Medabots miden poco más de un metro cuando uno tiene unas habilidades completas. El Medabot de Ikki, especial en lanzar ataques especiales. Tenemos a Koji, cuyo Medabot es un auténtico especialista en el cuerpo.



CUBIX abandona las dos dimensiones y nos presenta sus capítulos con una laborada animación en 3D. La sociedad formada por robots. Estos últimos con muy variadas. Pueden ser muy variados. Pueden ser muy variados. Pueden ser muy variados.

La película comienza en día 1. Los robots empiezan a pelear entre ellos. ¿Qué está ocurriendo? Una pandilla de intrépidos chicos y chicas intentará descubrirlo.









¡¡Vuelto!!

Con una nueva aventura

# Balto

LA AVENTURA EN LA  
TIERRA DEL HIELO

Te invitamos a



PORT AVENTURA™

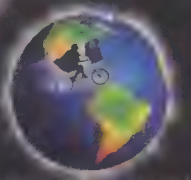
Tu entrada es...  
(Imprescindible presentarla)  
Regalo de una entrada  
(Hasta 12 años) por  
una ENTRADA

photo al 6-01/03

YA  
A LA  
VENTA

Hi-Fi  
STEREO

DISPONIBLE EN  
VHS Y DVD  
VIDEO



ET





# RUMBO A LA CIUDAD IRIS

## RUMBO A CIUDAD IRIS

### PARQUE NACIONAL

#### Objetos imprescindibles: Regadera

En la ruta 35, además de muchos entrenadores, se halla la entrada al **Parque Nacional**. En él se realizan diferentes actividades en función del día de la semana. Los martes, los jueves y los sábados se celebra el concurso de captura de bichos, donde puedes encontrar otros entrenadores para ver quiénes consiguen el **Pokémon** bicho en veinte minutos.

En el parque también puedes conseguir la **Piedra Solar** como premio. En el primer día también puedes conseguir la **Regadera** que necesitas para conseguir los objetos que están junto a los árboles.

Una vez en la ruta 36, ve a la derecha de la entrada al parque y corta el árbol que hay junto a uno de los

entrenadores. Si sigues hacia el norte llegarás a la ruta 36. Una vez allí, avanza hacia la derecha hasta encontrar un extraño árbol que bloquea el camino. No es un árbol, sino **Sudowoodo**, un **Pokémon** roca único en el juego y que usa un ataque muy útil, **Mimético**, que copia los movimientos del adversario.

Usa la regadera para intentar capturarlo y... ¡suerte! Cuando lo hayas superado a **Sudowoodo**, verás una persona que te indica el camino.

Rumbo al norte llegarás a la ruta 37. Antes de luchar contra los entrenadores y explorar el paralelo que hay a la derecha para recoger la **Bonguri**, y de paso, atrapar algún que otro **Sentiner**. Al final del camino encontrarás **Ciudad Iris**.



## NOTIS

### SUPER MARIO ADVANCE 2

Game Boy Advance - Nintendo



Mario sigue dejándonos jugar con sus títulos más renombrados. Esta vez le toca a **SUPER MARIO WORLD**, el juego que vio la luz en el Game Boy. El juego es un clásico de la serie.

Ahora, en su versión para Game Boy Advance, Mario en su misión de rescatar a la princesa Peach. Es éste un juego impresionante que ofrece una gran variedad de niveles, como la posibilidad de jugar en modo multijugador. El juego incluye también a su hermano, aunque es menos veloz. Y encima incluye, en el modo de juego, la posibilidad de jugar en modo multijugador mediante el cable Link. O simplemente jugando en modo multijugador.

### GOLDEN SUN

Game Boy Advance - Enix

¡Han desaparecido las piedras sagradas! ¿Qué podemos hacer? Pues recuperarlas, hombre. Para ello, debéis tomar el control de dos chavales (poco a poco se irá agrandando el grupo) y enfrentaros a los malos en divertidos combates por turnos. Y es que **GOLDEN SUN** es un RPG en toda regla.

Es necesario que habléis (en perfecto español) con todos los personajes que encontréis en vuestro tortuoso camino, que busquéis objetos en las casas, que los uséis para usarlos en vuestro favor, que consigáis armas, hechicéis con vuestros amigos... y todo ello acompañado por una gran banda de músicos que os acompañarán durante el extenso juego. Lo recomendamos a todo tipo de jugadores y recordad que este título es uno de los mejores de la generación de los RPG.



¡Han invadido!



¡Han invadido!





PREPARATE PARA EL COMBATE DE TU VIDA CUANDO ENTRES EN  
MORTAL KOMBAT ADVANCE Y DESCUBRAS LO QUE TE DEPARA

UN COMBATE DE 3 PERSONAS EN ACCIONAR, INCLUIDOS 2 FEB 98

CABLE GAME BOY ADVANCE™ GAME  
CON TUS AMIGOS EN EL COMBATE

# MKA

MORTAL KOMBAT  
ADVANCE



GAME BOY ADVANCE

MIDWAY

PlayStation 2 Coming Next to Mortal Kombat

© 1998 Midway Games, Inc. All Rights Reserved





## EL COLOR

Guión: Años  
Dibajo: Enrique  
Color: Apiso

### Los 6 factores

La elección de los colores que usaremos para pintar depende de seis factores. Tres de ellos tienen que ver con el objeto u objetos que se van a pintar y por eso se llaman factores internos. El resto no depende del objeto, y se les llama factores externos.

Los **internos** son: color local, color tonal y color ambiente.

Los **externos** son: color propio de la luz, intensidad de la luz y atmósfera. Ya verás que son muy fáciles de entender y de practicar.

#### Factores internos

**Color local:** Es el color que tiene el objeto que vamos a pintar. Rojo si es un tomate, amarillo si es un sol, verde si es un árbol.

Color local



Color tonal



Color ambiente



**Color tonal:** Se produce cuando nuestro objeto (sea un plano...) o la textura (rugoso, lizo...) habrá luces y sombras que varien su color local hagan en más claro o más oscuro.

**Color ambiente:** Se produce cuando al lado del objeto que vamos a pintar hay otro que refleja su color sobre el nuestro.

¡SIIIIIIIIIII!  
¡UNA MIL MILLONES  
DE EUROS EN  
PIRULETAS!

FACTORES TRES  
FACTORES INTERNOS  
COLOR LOCAL, TONAL  
Y AMBIENTE.

¿MONSTRUOS?  
¿DÓNDE?

¡AHORA  
ENTIENDO LO DE  
MAL AMBIENTE!

MI LACA REFLEJA  
EL COLOR DE LO  
QUE TIENE AL  
LADO AY.

¡Y NO VUELVAS  
A SUBIRME LA  
FALDA!

#### MISTER X

NADA COMO UNOS DÍAS  
TODAS LAS TENSIONES

DE ELIMINAR

Color: Ad...

ENCANTADO  
VER...

CUENTA LA  
HISTORIA QUE  
ME PASÓ...

MI OCHO  
CON CUERPO  
DE ROCA ME  
DEVORÓ  
TODO EL  
MUNDO...

MISTER X,  
¿SABES LO DEL  
MONSTRUO DE LAS  
ROCAS?

NO...



## 2 Factores externos

El color, el tono, el brillo, la intensidad de los colores, la cantidad de luz que hay, y su efecto en el ambiente, son factores externos que influyen en la percepción del color. Pero ¿cómo se relacionan con el color? ¿Qué factores influyen en la percepción del color? ¿Qué factores influyen en la percepción del color?

A MÍ, LA LUZ QUE MÁS ME GUSTA ES LA DEL DÍA.

¡PERO A MÍ, NO! ¡ME GUSTA MÁS LA DE LA NOCHE!

Color propio de la luz



Intensidad de la luz



Atmósfera



TÍTULO: "VISTA AÉREA DEL PARQUE MARÍA LUISA AL ATARDEER".  
¡PERO...!

¡UF, HABÍA UNA CONTAMINACIÓN ESE DÍA...!



## EJERCICIO

Ya conocéis a Mister X y a sus amigos, y seguro que os acordáis de memoria cómo pintaban. Pero ¿sabríais qué colores usaban en la noche?

¡Pues claro! Los colores de la noche son los mismos pero con tonos más oscuros porque no hay luz. Animaos, que es muy sencillo y además... ¡estáis hechos unos artistas!



¡IAAAH, DE...!

MONSTRUO...

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!

¡IAAAH, DE...!





### 3 El color de la sombra

¡SEGUIRE TODA LA TARDE A MISTER X, Y CUANDO LE PILLE DESPREVENIDO, LE DARE UN SUSTO QUE...!

¡SEGUIRE TODA LA TARDE A MISTER X, Y CUANDO LE PILLE DESPREVENIDO, LE DARE UN SUSTO QUE...!

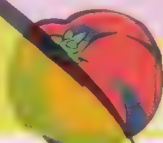


Color local más oscuro

Color complementario del color local



Color azul



¡TOR... DE MUERTE NO PINTARTE UNA SOMBRA DE COLORES CHULIS

¡HIJO, YA ESTOY EN CASA!



¿NO TE DOY PENA, VESTIDA DE NEGRO?

¡LO QUE ME HAS DADO ES UN SUSTO...! UFF, UFF...



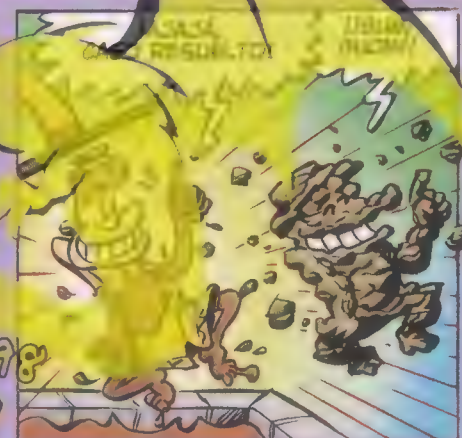
El color cumple varias funciones, pero la más importante y difícil de utilizar es la psicología. El color puede transmitir, mediante el uso de los tonos, una gran variedad de emociones, como la felicidad, la tristeza, la rabia, y todos los que se te ocurran. Hay que conseguir que cuando alguien contemple nuestra obra sienta lo que nosotros hemos querido transmitirle. En la vida diaria, los colores tienen unos significados; por ejemplo, el negro expresa tristeza y el blanco, alegría.

¡MUY BIEN!

¡MUY BIEN!

¡MUY BIEN!

¡MUY BIEN!



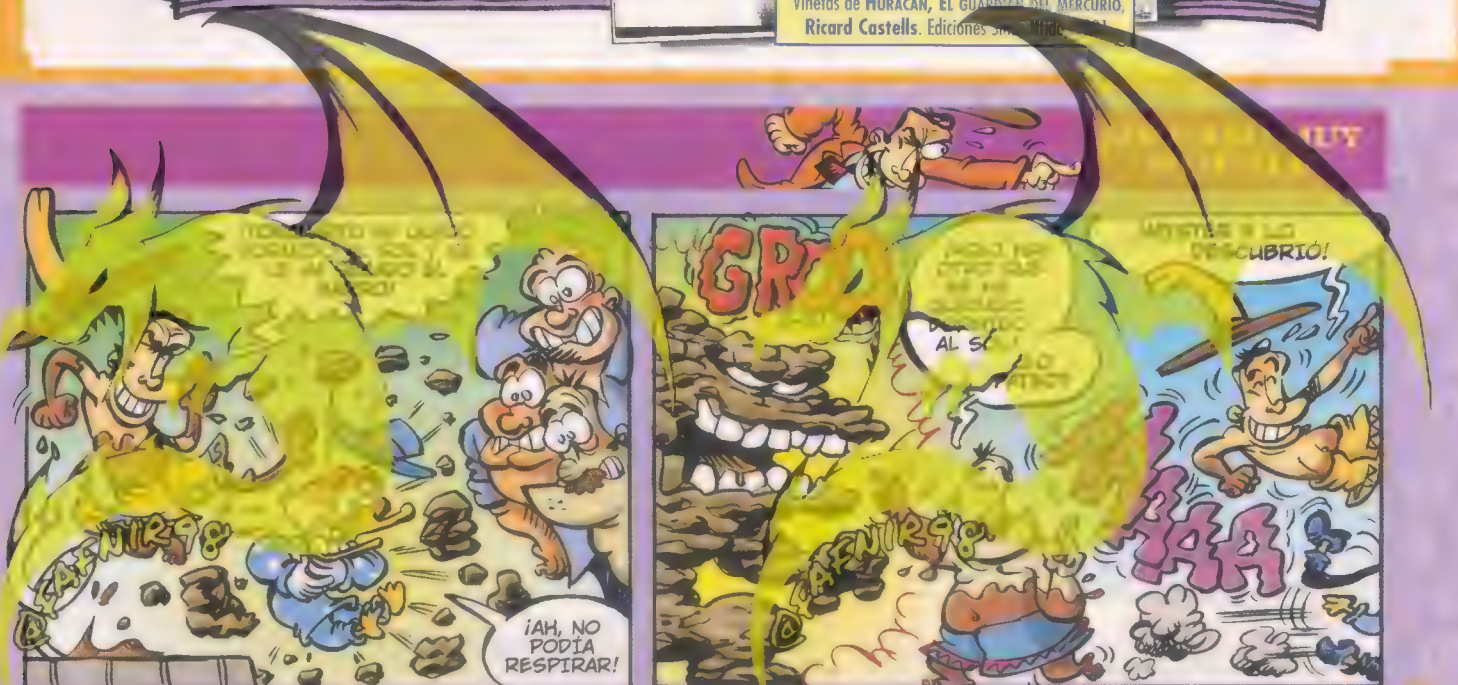


# Pasa el tiempo con el pato Torcuato



## IPS... CHIVATAZO

Que me han dicho que hay grandes autores de cómic que manejan el color de un modo muy sencillo. Un ejemplo muy cercano es el dibujante Ricard Castells. Sus dibujos poseen un ambiente mágico y te provocan todo tipo de sensaciones. Si encontráis alguna de sus obras, echadle un vistazo. ¡Son una auténtica pasada!





# ANAKIN SKYWALKER

La leyenda que un día aparecerá un caballero jedi que traerá el equilibrio a la Fuerza. En la saga de **STAR WARS** como **Qui-Gon Jinn**, **Yoda** y **Obi-Wan Kenobi** (grandes maestros jedi, pero que en la saga de las luchas y las hazañas interplanetarias no son los más destacables), hay dos opciones que, no casualmente, comparten apellido: **Anakin Skywalker**.

Los maestros de la luz y la oscuridad en el universo. Los maestros jedi le enseñan a serlo... Pero ¿es el mejor jedi de toda la historia?

Si eliminamos de la lista de candidatos a jedi por excelencia a personajes tan importantes en la saga de **STAR WARS** como **Qui-Gon Jinn**, **Yoda** y **Obi-Wan Kenobi** (grandes maestros jedi, pero que en la saga de las luchas y las hazañas interplanetarias no son los más destacables), hay dos opciones que, no casualmente, comparten apellido: **Anakin Skywalker**.

Y es que estos dos han sido los protagonistas de la saga. El primero, el joven Anakin Skywalker, y el segundo, el joven Anakin Skywalker.

El joven Anakin Skywalker es el protagonista de la saga. El primero, el joven Anakin Skywalker, y el segundo, el joven Anakin Skywalker. El joven Anakin Skywalker es el protagonista de la saga. El primero, el joven Anakin Skywalker, y el segundo, el joven Anakin Skywalker.

Escapar de **Tatooine** fue difícil; con ocho años tuvo que ganarse la libertad en una carrera de vainas. **Anakin** también lo

ha tenido complicado al no ser aceptado por el consejo jedi como *padawan* de **Qui-Gon Jinn**. A pesar de tener potencial para dominar la Fuerza, los maestros no se atrevían a entrenar a un niño, ya que después Yoda no pusiera ningún reparo en iniciar a **Luke**, ya que todo el mundo sabía que por miedo a que sus sentimientos desequilibraran la Fuerza.

En los asuntos del corazón, la vida de **Anakin** no fue un camino de rosas. Un jedi tiene prohibido enamorarse, ya que esto rompe la concentración necesaria para ser un buen jedi. **Anakin** se enamoró de **Padmé Amidala**, la hija del Senador de **Naptuno**.

Padmé Amidala es la hija del Senador de **Naptuno**. Le han llevado a pasar de ser una gran promesa a una gran amenaza en la llamada **Darth Vader**, cuya voz eléctrica se ha convertido en una pesadilla a más de uno. Se ha aliado con el **Emperador Palpatine**, quien amenaza con conquistar el Universo. Y consigue redimirse, abrazar de nuevo la Fuerza, abandonar el lado oscuro y vivir al amor que siente por su hijo...

¿Es el mejor jedi de toda la historia? ¿Lo es **Luke**, su hijo y heredero? La respuesta es que los dos son grandes héroes y hacen honor al dicho aquel de "De tal palo tal astilla", aunque dudo que hace mucho tiempo, en una galaxia muy lejana, se acordasen del refranero español.

## LA FAMILIA SKYWALKER

ANAKIN SKYWALKER



LUKE SKYWALKER



QUEEN AMIDALA



QUEEN AMIDALA





# EL VERDADERO ANAKIN SKYWALKER

El verdadero Anakin Skywalker es un personaje complejo y fascinante. Su historia es una mezcla de tragedia y heroísmo. Desde su nacimiento como un niño prodigio, pasando por su transformación en Darth Vader, hasta su redención final, Anakin es uno de los personajes más carismáticos de la franquicia Star Wars.

En la película 'El Ataque de los Clones', Anakin es presentado como un joven con grandes habilidades y una fuerte conexión con la Fuerza. Sin embargo, su inseguridad y su deseo de proteger a los que ama lo llevan a tomar decisiones que lo alejarán de su camino Jedi.

La relación entre Anakin y Padmé es el corazón emocional de la saga. Su amor es lo que impulsa a Anakin a convertirse en Darth Vader, pero también es lo que eventualmente lo ayudará a encontrar su camino de vuelta a la luz.

En 'El Imperio Contraataca', Anakin como Darth Vader se convierte en uno de los villanos más icónicos del cine. Su transformación física y moral es un momento clave en la historia de la saga.

La redención de Anakin en 'El Retorno de Jedi' es uno de los momentos más emotivos de la franquicia. Tras una batalla épica, el hijo de Skywalker finalmente se libera de las sombras de Darth Vader.

El personaje de Anakin Skywalker ha inspirado a generaciones de fans. Su historia de caída y redención sigue siendo un tema recurrente en el cine de ciencia ficción.

En la serie 'Star Wars Rebels', se exploró la vida de Anakin antes de convertirse en Vader, mostrando su crecimiento como Jedi y su conexión con la Fuerza.

La franquicia Star Wars continúa evolucionando, y el legado de Anakin Skywalker sigue siendo una parte fundamental de su universo. Su historia es una lección sobre el poder del amor y la redención.



JETT KLYNE



JETT KLYNE



JETT KLYNE



JETT KLYNE

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98



# ZON@7

Seguro que os habréis preguntado un montón de veces quiénes hacen posible un programa como este en la tele; sí, esos que os acompañan con los reportajes y actividades. Este mes ¡Dibujamos! os vamos a contar cómo se hacen las cosas y en los camerinos os vamos a enseñar mucho mejor.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

## EL GUION

Lo primero que se hace es el guión, y para eso están los guionistas. Piensan y piensan hasta que se les ocurren buenos temas para el programa. Quique, el coordinador de guiones, nos cuenta que, entre sus tareas, está la de inventar concursos y juegos. La inspección es algo relativo, pero es habitual leer y probar montones de juegos para que valgan como ideas. Lo que más le gusta hacer a Quique es escoger letras de canciones y modificarlas para sus divertidos videoclips.

## EL REALIZADOR



El realizador es el responsable del programa. Quique Hiron es el realizador de ZON@7 dirigiendo a los cámaras y controlando todo lo que se ve en pantalla continuamente. Así que, si los presentadores se fijan que van de primer plano o en primer plano, a desdoblados, desdoblados o del revés...

## REDACCIÓN

La redacción es el departamento que se encarga de preparar los reportajes. Y si hay un tema que se quiere tratar, se le da prioridad. Los reportajes se preparan con mucha antelación y se les da prioridad.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

## EL REGISTRO

El registro es el departamento que se encarga de registrar los programas. Es el responsable de que todo lo que se graba quede registrado y se pueda encontrar cuando se necesite. El registro también se encarga de que los programas se graben en el orden correcto y se puedan encontrar cuando se necesite.

@FAFNIR98

@FAFNIR98



LUIS MIGUEL AGUIRRE



¡MENOS GRILLAMOS! (¡GRILLAMOS ADELANTE!)



## PRODUCCIÓN



@FAFNIR98

Rafa, Elena, Rocio y Gloria se encargan de pedir todo lo que saldrá en el programa. ¿Que queréis unas escaleras de cáñamo? ¡Dejadme esas escaleras amarillas! Para ellos, la palabra imposible.

## MAQUILLAJE



@FAFNIR98

Lavaplatos, camareros, volapicos... ¡Unos platos maravillosos al lado de una colchoneta de leche de vaca ¡jmdr!

¡Unos platos maravillosos al lado de una colchoneta de leche de vaca ¡jmdr!

## LOS ESTILISTAS



@FAFNIR98

@FAFNIR98

## UN POCO DE MAGIA

En su programa. En su sección de magia explica los trucos de magia a los especialistas, para que los hagan en casa. Este joven mago (a quién seguramente recordaréis por el anuncio de Telefónica) se confiesa un gran fan de... ¡Harry Potter! Y es que él también empezó muy temprano con la magia... cuando tenía 13 años. Los trucos que más le gustan son el de hacer caer nieve y el que nunca le han dado... el de la mujer cortada.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

## PREZZO

del tema se está en el momento de la presentación de la revista. Cristóbal es un modelo y compañero de trabajo. ¡Unos platos maravillosos al lado de una colchoneta de leche de vaca ¡jmdr!



sólo de magia, estrellas, nombrados... ¡Cuántas cosas divertidas! ¿Verdad, Cristina?

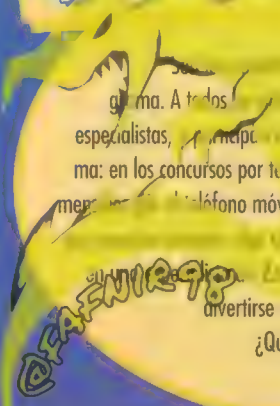


## EL CUARTO CAMARA



...conocer los detalles del programa por un lado y por otro, los que van al programa, ¿cómo? Por un lado, el departamento de producción, que es el que se encarga de todo el plan y la realización de los programas del programa. Y, por otro lado, los directores del programa y el equipo.

## LOS ESPECIALISTAS



...ma. A todos los especialistas, el programa es muy activa en el programa: en los concursos por televisión, en la cuarta, enviando e-mails o mensajes por teléfono móvil. Las secciones, reportajes y juegos que no es difícil convertirse en un experto. No hay que tener ganas de divertirse y mucha imaginación. ¿Quién se apunta?

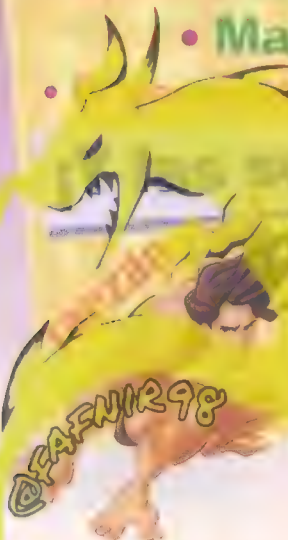
## LOS PRESENTADORES



El equipo que incluye a los presentadores. Algunos de los nombres presentadores: Pablo (el caballo), María (la reina y la reina), Fernando (el rey), David (el rey) y María (la reina).

## SECCIONES DEL PROGRAMA

- Spray informativo
- Magia por la patilla
- Reportaje



Natalia lleva cuatro años en el programa. A ella le resulta más que fácil hacer porque le permite ser más espontánea.

Zon@ 7 se emite de lunes a viernes en Disney Channel desde las 19:00 horas las 21:00. ¡No te lo pierdas!



©  
d h n k i n

Cool  
Kisses

CANDY LIPSTICK  
el super-pintalabios de caramelo  
¡tú serás la estrella!



Para mis amigas  
más "cool" ¡Besos!



Sólo para chicas como tú





# RACER

¿Quieres conocer al campeón del mundo de los coches de carreras? Pues aquí está el campeón de los LEGO RACERS, los coches con los que tú y tus amigos podéis competir... ¡en todas partes!

Si te gustan las competiciones de coches, los LEGO RACERS son lo tuyo. Estos coches montables llevan un pequeño mecanismo llamado *pull back motor* que les da la velocidad suficiente para echar carreras en casa o en cualquier otro lugar. ¿Qué te parece la playa o el jardín? ¡La mejor de los RACERS es que no sólo puedes montar campeonatos de coches, sino que también puedes competir para ver quién es el campeón más rápido! ¡En casa o en cualquier otro lugar, ¡te lo vas a pasar en grande!

Haz un coche de tu diseño, reúne las piezas adecuadas, dale tu toque personal... ¡y empieza la diversión!

## Un Racer para cada terreno

Ten en cuenta que cada coche tendrá unas características distintas según el terreno que pise. Un coche que va por el desierto necesita ruedas grandes, pero si va por una pista de asfalto necesitará que sean más pequeñas y lisas... LEGO ha creado un RACER para cada tipo de terreno. ¡Para que tú y tus amigos podáis competir!

### Las Tecnologías

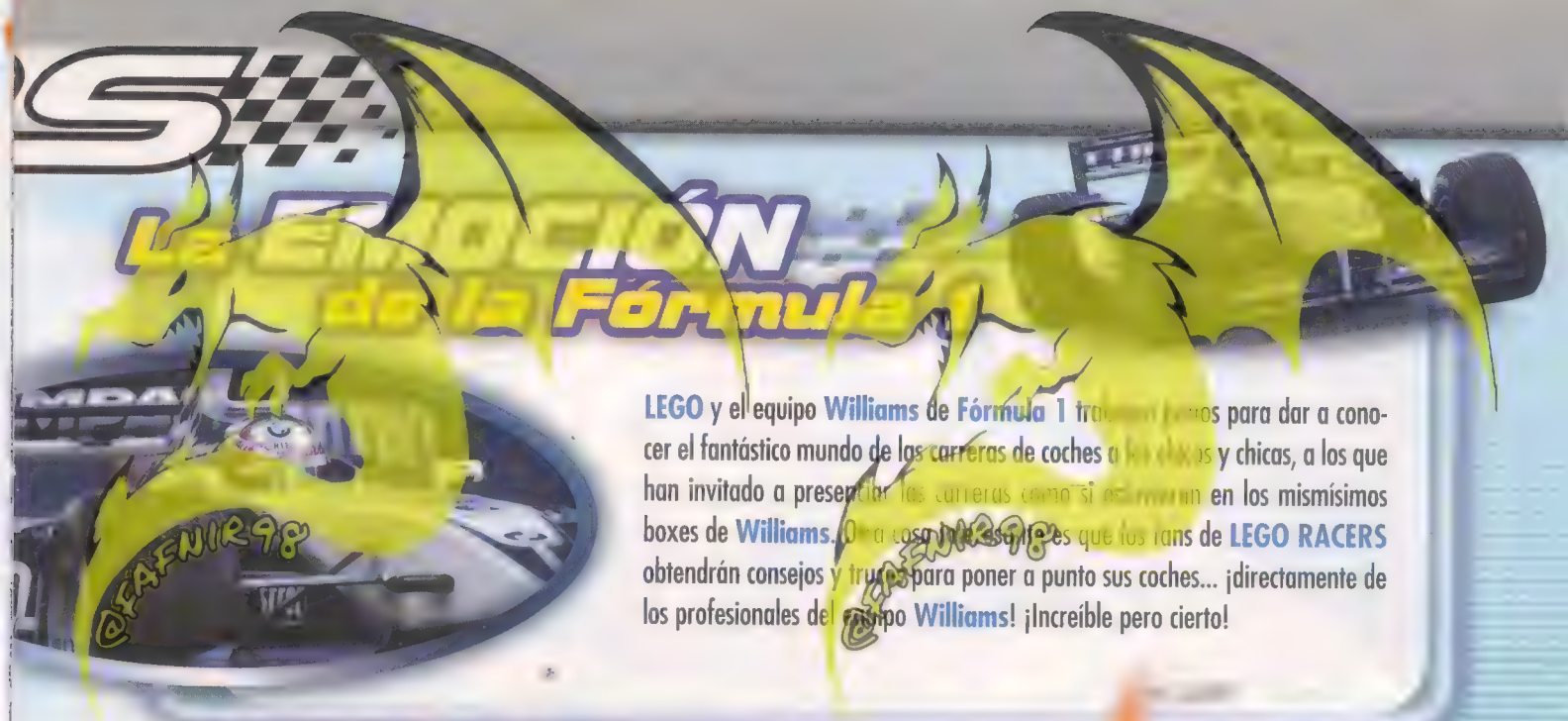
El concepto de LEGO RACERS se basa en tres tecnologías diferentes: Pull-back, Slam y RC control. Lo pasarás en grande descubriendo lo que puedes hacer con cada coche...

Hazlos correr rápido impulsándolos hacia atrás, deslízalos por suelos pavimentados o contrólalos a distancia... Tú eliges, dibujalega.



@FAFNIR98





LEGO y el equipo Williams de Fórmula 1 trabajan juntos para dar a conocer el fantástico mundo de las carreras de coches a los chicos y chicas, a los que han invitado a presenciar las carreras como si estuvieran en los mismísimos boxes de Williams. O sea, los chicos y chicas que los fans de LEGO RACERS obtendrán consejos y trucos para poner a punto sus coches... ¡directamente de los profesionales del equipo Williams! ¡Increíble pero cierto!



## ¡CÓMO HACER TU PROPIO COCHE!

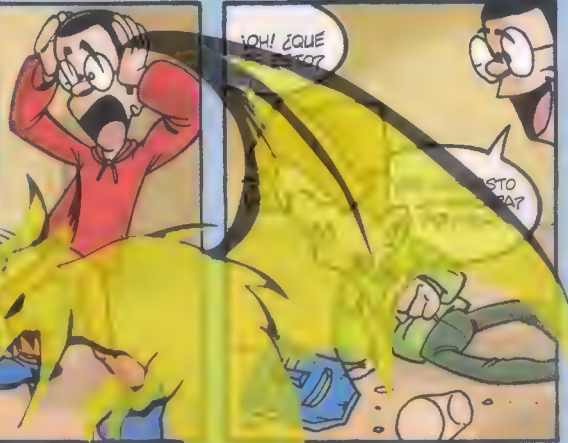
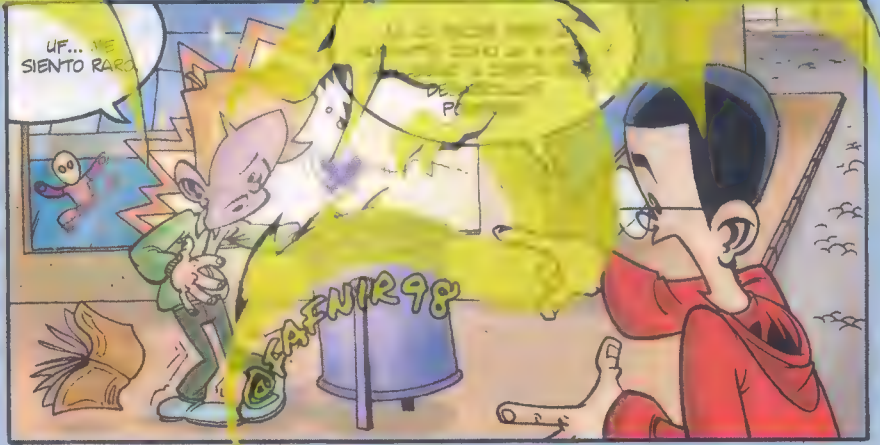
Cuando ya tienes unos cuantos coches, empieza lo interesante, ya que puedes crear muchos más coches. Los Racers son muy fáciles de hacer y puedes hacerlos con las piezas de todos los coches que tengas. ¡Es muy divertido... ¡y crea el coche de carreras más espectacular que se haya visto jamás!

¡Puedes usar tantas piezas como quieras para crear el resultado que quieras! ¡Hay muchas más combinaciones!





# Descubre los secretos de los SUPERHEROES









# La página de los

## EL SECRETO DE SU ÉXITO

Son varias las causas del éxito de **LOS SIMPSON**, pero se coincide en que los guiones tienen más importancia que los dibujos. Algunos de sus creadores han dado su opinión al respecto... y os hacemos llegar sus palabras.

■ **DAVID SILVERMAN** (actual Director de Animación de **Pixar**): "La animación nunca debe ser la estrella del episodio. No me gusta que se diga ¡Mira qué dibujos tan bonitos! Los episodios de **LOS SIMPSON** están pensados para que la atención del espectador se concentre en la historia".

■ **MATT GROENING** (No hace falta presentarlo...): "**LOS SIMPSON** era una serie sobre gente sencilla. Y la animación tiene que estar de acuerdo con eso".

## ¿QUÉ PASA EN EL DUBLAJE?

Nos hemos enterado de cuáles son las voces españolas de **LOS SIMPSON**. ¿Queréis conocerlos? ¡Pues aquí os los presentamos!

El **Homer** interpreta a **Homer Simpson**. Es interpretado por **Manolo**. La directora de doblaje es **María**, que se encarga de la adaptación y el ajuste. Anteriormente, **Carlos Rovito** era el director de doblaje y la carismática voz de **Bart**, pero su repentina muerte obligó a reconfigurar el staff. También había doblado a celebridades como **la pequeña** y la gran pantalla como **Hunter**, **Jack Lemmon** y **Bill Cosby**.

## NO TE PIERDAS

**FUTURAMA** es una serie de animación que se emite los viernes a las 20.00 horas en el canal **El Nueve**. La serie trata sobre tres personajes que viajan en el tiempo y se enfrentan a los alienígenas. La serie es muy divertida y tiene muchos personajes interesantes. Si quieres verla, no te pierdas el viernes a las 20.00 horas en **El Nueve**.





# UNA GRAN POPULARIDAD

Los Simpson, la familia real británica y el III<sup>o</sup> en Inglaterra entre los seguidores de Los Simpson se han encontrado con los siguientes resultados: Los Simpson y los reales valores los nombres de los miembros de la familia de la familia real británica a un 60% que conocía mas de la familia real británica. Los Simpson y los reales valores los nombres de Los Simpson. Y mientras Los Simpson y los reales valores los asuntos de la familia real británica sobre Los Simpson.

## PREMIOS Y MÁS PREMIOS

**Los SIMPSON** han ganado muchos premios, pero los que más gustan a su equipo de creadores son los del público. Las nominaciones populares han sido elegidos Mejor Programa Animado por los espectadores y Mejor Programa de los más importantes de la televisión. El premio a la Mejor Serie de TV de la temporada 1994-1995 fue el premio a la Mejor Serie de TV de la temporada 1994-1995. El premio a la Mejor Serie de TV de la temporada 1994-1995 fue el premio a la Mejor Serie de TV de la temporada 1994-1995.

## THESEMI-ANNUAL RACE XBOX

...así como los de los autobuses para la novedosa promoción de horas de diversión. A bordo de los automóviles más inverosímiles, **Mr. Marge, Mr. Rusty** y compañía recogen pasajeros y los llevan a su destino de la forma más alocada posible. ¡Todo para evitar que el Sr. Rusty se quede con la propiedad de la **Compañía de Tránsito de Springfield**!



TRACION

de mucho cuidado  
hay más producción  
con la marca **Simp**  
Kellogg's Co. ha lanzado  
Homer's Ci

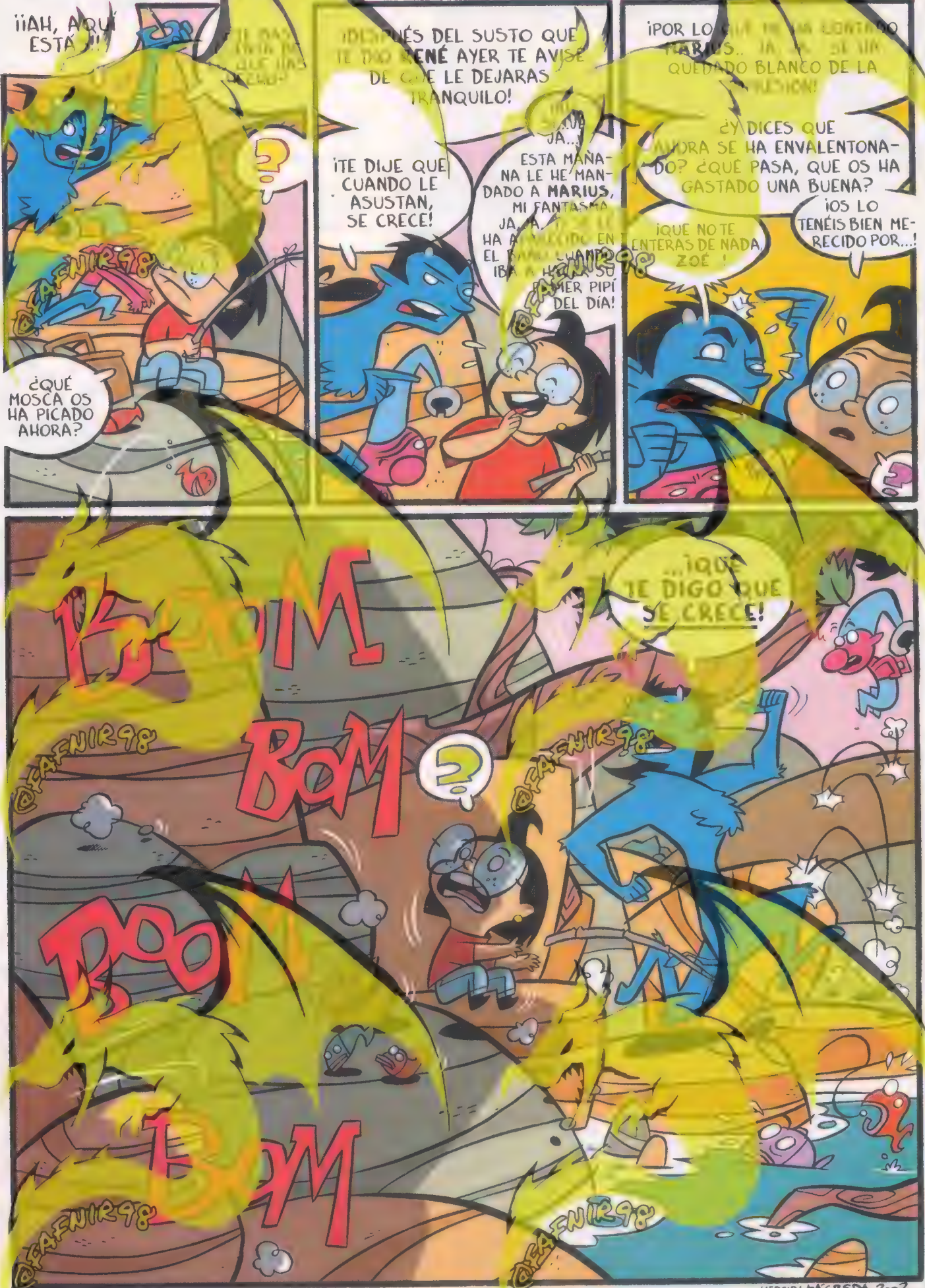
Donut Cereal (la rosquilla de cereales  
con la mantequilla de **Bart Simpson**) y  
Peanut Butter Chocolate Crunch (cho-  
colate crujiente a la mantequilla de  
cachuete de **Bart Simpson**).  
¿Saldrán en España?





# Zoé en el mundo de las hadas

Guión y color: Verónica Agreda. Dibujo: Agreda





"Existe un futuro para los más  
pequeños, sólo podrás encontrarlo  
si buscas la vida que quieres o el camino  
que te convenga"

¿Qué querrá decir, Milú?





# Cópialo

## Dibuja a...

# SONIC ADVANCE™!

### » Sonic

Sonic es un héroe de aventuras en Game Boy Advance... Además de pasar las pantallas a toda velocidad, el simpático erizo estará acompañado de nuevos amigos como Amy, que también puedes ver en esta sección. ¡Atrévete con Sonic y con Amy y disfrútalo!



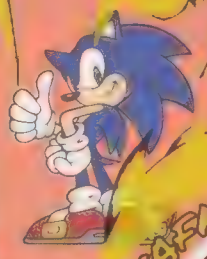
- 1 Dibuja un círculo para la cabeza, un óvalo para el tronco y dos grandes óvalos achilados para los pies (observa que el pie derecho tiene la punta levantada, así que añádele la deformación apropiada). Une el tronco con los pies mediante dos cilindros finos, que serán las piernas. Por último, añade los brazos y ten cuidado con la posición de las manos y los dedos.
- 2 Añade las características púas de la cabeza y también puedes detallar las orejas, añadir la nariz y dar forma a los guantes, calcetines y botas. ¡Y no te olvides de las hebillas!

- 3 Entinta con dos o tres rotuladores de diferente grosor. Te sugerimos el 0.2, el 0.4 y el 0.6. Recuerda que las líneas gruesas van por fuera y las finas por dentro.



## ¡ATENCIÓN!

Las líneas más gruesas se usan para los contornos y las más finas para los detalles. Usa un rotulador de color azul para las púas y los guantes, y uno de color rojo para las botas y los calcetines. ¡Y no te olvides de las hebillas!





>> Amy

1 Amy es muy femenina, pero también tiene mucho carácter, así que la dibujaremos en consecuencia. Las formas básicas que utilizamos para empezar el dibujo son como las de Sonic, pero deberemos añadir una gran maza y cambiar la forma de las botas.

2 En este paso establecemos las grandes diferencias con respecto al dibujo de Sonic. Amy lleva las púas pegadas a la cabeza, excepto las del flequillo, el vestido es acampanado y las botas llevan tacones.

3 Cuando ya hayas dibujado los detalles, entinta a Amy con los mismos grosores que a Sonic. ¡Y añade color a los dos!

SONIC ADVANCE AGB Copyrights  
Original Game © SEGA © SONIC TEAM/SEGA, 2001

# Curso práctico de manga

escólojoso  
CENTRE DE COMICS

**BARCELONA:**  
Violant d'Hongria, 69  
Tel: 93 490 21 20

**SABADEL:**  
Els Països Catalans  
Tel: 93 727 81 22

elige la opción que mejor se adapte a tus necesidades

**curso de manga por correspondencia**

El único curso en España dedicado en exclusiva al apasionante mundo del Manga. Podrás aprender en tu casa sin agobios ni prisas. ¡Infórmate!

**curso de manga los sábados tarde**

En el apasionante universo del Manga, el tipo de historieta más leído del mundo. Un curso diferente y especial para apasionados del arte del Manga.

**matrícula abierta**  
Inicio curso 1 de Enero de 2002

Aprende a dibujar los personajes, la indumentaria, los escenarios, los fondos de los mejores autores del momento.

Si estás interesado, recorta y envía el cupón adjunto, y recibirás toda la información necesaria.

Deseo recibir sin compromiso alguno, información sobre el curso:

☐ Curso MANGA por correspondencia    ☐ Curso de MANGA los Sábados Tarde

Nombre y apellidos: \_\_\_\_\_  
Dirección: \_\_\_\_\_  
C.P.: \_\_\_\_\_ Ciudad: \_\_\_\_\_



Cópi

Disney

PETER  
PAN

# AL PAÍS DE NUNCA JAMÁS

El libro que no quiere crecer quedará inmortalizado también en el mundo de los video-  
juegos con la aparición de un sorprendente título para Game Boy Advance: PETER PAN,  
AL PAÍS DE NUNCA JAMÁS.

A

## DIBUJA A PETER PAN

Aquí tienes a Peter Pan,  
dispuesto a que le dibujes  
sobre el esquema que ya  
hemos preparado, dibujar-  
tista ¡adelante!



¡MANTÉN UN NUEVO MUNDO!







## ¡¡¡¡¡ FONDOS!

Peter y Jane sobrevuelan valles y montañas gracias a la magia de los deseos y del polvo de hadas de Campanilla. Dibuja un fondo de montañas con algún río que las atraviese.



## UN CAMBIO DE LOOK PARA CAMPANILLA

Campanilla ya empieza a estar cansada de llevar siempre el mismo modelo... ¿Le ayudas a cambiar de aspecto? Dibújale un nuevo peinado y un vestido que esté a la moda.



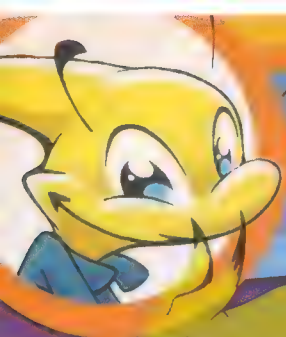
## ¿QUIEN VENCERÁ?

Ha llegado el momento de la lucha final entre el Capitán Garfio y Peter Pan. Coloréalos... ¡y adivina quién vencerá!



© Disney Enterprises, Inc.





# Dibu Concurso

Disney-PIXAR  
**MONSTRUOS, S.A.**  
Las mejores ideas

En Monstruos, S.A. trabajan toda clase de monstruos grandes, pequeños, con enormes mandíbulas, con o sin pelo... Si has visto la peli, sabrás que unos consiguen asustar a los niños más que otros...

**CONTEAMOS**  
**50 DIBUJOS DE**  
**MONSTRUOS, S.A.**

¿Quieres ganar uno?  
¡Pues responde  
a esta pregunta!

¿Quién es el mejor  
asustador de  
Monstruos, S.A.?

DIBU CONCURSO MONSTRUOS S.A.

Envía tu respuesta junto a una  
fotocopia de este cupón con tus datos a:

**DIBU CONCURSO**  
**MONSTRUOS, S.A.**

08019 Barcelona

¡Tienes hasta el 31 de abril!

¿Quién es el mejor asustador de Monstruos S.A.?

Nombre: .....

Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....



Darío Adanti

Wilfredo el Caballero

se pide bulpo



Darío Adanti

Wilfredo el Caballero

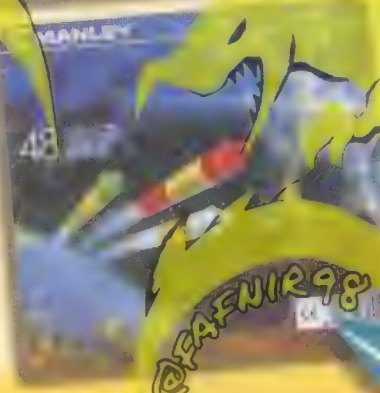
las moscas



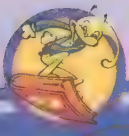
MANLEY

[www.manley.es](http://www.manley.es)

Las ceras de los artistas





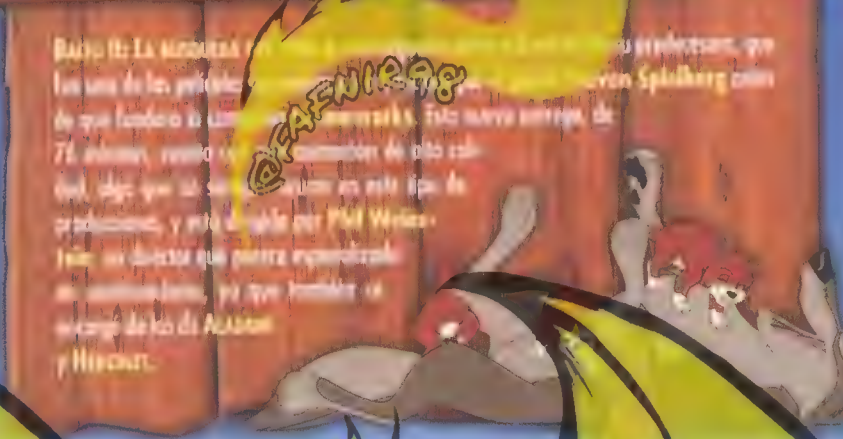


# BALTO II

Si ya amamos a la perrita de Alaska en la primera entrega, esta vez vamos a recorrer Alaska y conocer a su familia, y si no, ahora tendrás la oportunidad de conocer al perro lobo por primera vez, gracias al estreno en video de Bálto II: El perro lobo.

Nueva York, un día de los topes con una estatua muy dedicada a uno de los grandes héroes de América. No se trata de un soldado, ni de un vaquero, ni siquiera de un deportista o un bombero, sino de Bálto, un perro lobo que se hizo un hueco en las páginas de la historia norteamericana. Corría el año 1925 cuando una enfermedad muy llamada difteria golpeó a un pequeño pueblo. La única forma de salvar a los habitantes era hacerles llegar un suero, pero los mantenía completamente aislados. El tiempo de nieve, entonces, trabajaba en su contra.

de -40° C. Los vientos que soplan a 80km/h. Cuando el musher (o) se desmayó de cansancio, los perros y tirando del trineo, llegaron a salvar la vida de todos los habitantes del pueblo. En la versión real de Bálto, que se nos presenta en la primera película. Ahora, seis años después, sabremos qué ha sido de él y nos embarcaremos en sus nuevas aventuras gracias al lanzamiento en video de esta segunda parte.



Las proezas ya han pasado por husky lobo, y su camada de dos a sus nuevos dueños, todos de husky y, como todo el mundo sabe, siempre es un problema ser diferente. Al crecer, Bálto llega a ser atacada por unos cazadores que la confunden con un lobo y acude a su madre en busca de consejo. Bálto le revelará a su hija la verdad sobre su herencia y ella, incapaz de aceptar su destino, se marchará en busca de respuestas. Gracias a unos misteriosos sueños premonitores, Bálto seguirá a su hija, y ambos acabarán embarcándose en una aventura que los llevará a encontrar a un grupo de lobos que deben abandonar el lugar. Bálto, el mismo Bálto, el mismísimo Bálto, gracias a la ayuda de su padre, aceptará su destino en esta emotiva y emocionante cinta de aventuras que no dejará a nadie indiferente.





# Doraemon

## y el secreto del laberinto

@FAFNIR98

@FAFNIR98

gato cibernético, vuelve a la carga con el nuevo "Doraemon y el secreto del laberinto" que se pone directamente a la venta en video. Si creéis que Nobita y su genial amigo no se moten en las lo suficientemente grandes en la serie de televisión, sólo tenéis que ver esta película...

Doraemon es un microrobot gato blanco de gato presidente del siglo XXIV, enviado al pasado por los descendientes del joven Nobita para ayudarlo a que sea una persona de éxito en la vida. Gracias a la infinidad de inventos que Doraemon le regala de su caja mágica, el niño del futuro ayuda a Nobita a superar sus problemas, aunque en esta ocasión se trata de un problema muy serio. Esta vez la idea con la que Doraemon intenta ayudar al niño es creando un laberinto que lo lleve a un mundo secreto y misterioso.



@FAFNIR98

@FAFNIR98

En esta película, Doraemon y sus amigos viajan al futuro de Nobita, el mundo de los japoneses del futuro. Allí, los seres humanos de ese mundo han sido subvertidos por un robot llamado "Doraemon" y su ejército de robots de guerra. Nobita y sus amigos deben encontrar su propia forma de vencer a Doraemon, que ha sido un enemigo muy poderoso. Nobita y sus amigos deben encontrar su propia forma de vencer a Doraemon, que ha sido un enemigo muy poderoso.

minimo y enfrentarse en un fantástico viaje que los llevará por tierra, mar y aire... se enfrentan al increíble reino de Papá Noel. En esta ocasión contamos con la ayuda de sus jóvenes amigos, Savio (el hijo del duque) y el robot mascota Top, quien de manera inesperada se convierte en el jefe de la fuerza de la justicia. Doraemon y sus amigos deben encontrar su propia forma de vencer a Doraemon, que ha sido un enemigo muy poderoso.



Doraemon y compañía disfrutaron de increíbles aventuras junto a otros personajes personales de la historia de acompañarlos!

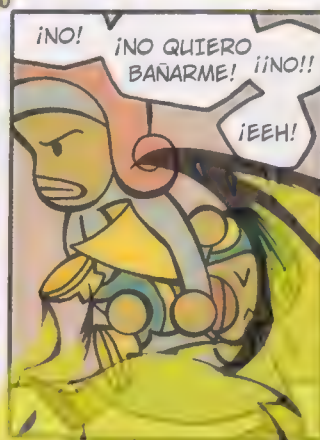
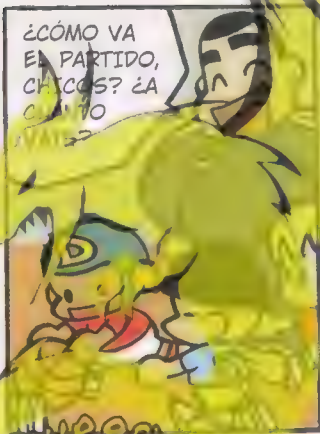


@FAFNIR98

@FAFNIR98



DINOXIA



PEQUEÑO MOSQUITO



PEQUEÑO MOSQUITO





# PRIMER EVENTO MUNDIAL DE FÚTBOL INFANTIL

## LA FINAL NACIONAL LOS GANADORES

¡De marzo a noviembre!  
Ya se ha celebrado la final nacional  
y los ya famosos ganadores  
y una divertida actividad para que  
representantes de la final nacional  
¡Dibujos! en el momento  
¡Saludos con la bandera  
la bandera de la

DANONE  
**Natillas**

Colegio Garbí, equipo femenino  
de Barcelona.

La Inmaculada, equipo masculino de Sevilla.

La final nacional de la Fox Kids Cup que se celebró en Madrid el pasado 23 de febrero reunió a un montón de chicos y chicas de 10 a 12 años, que han combinado los entrenamientos.

Cup, que va a ser como  
oceden de veinte países: España,  
Turquía, Dinamarca, México, Alemania, Rumania, Paraguay, Italia, Polonia, Brasil, Holanda, Argentina, Colombia, Inglaterra, Israel, Bolivia. Las selecciones masculina y femenina de uno de los países se disputarán el título. Y si no puedes asistir, la Fox Kids Cup se emitirá en todo el mundo a través del canal de Fox. ¡Imposible perderse!

del 28 de marzo  
al 2 de abril. ¡Suerte, y ánimo!

El maquillaje fue uno de los  
entrenamientos más divertidos.

### El día del

Pero no todo fueron pérdidas... El acontecimiento ofreció a todos los asistentes una serie de actividades interactivas relacionadas con el fútbol. Los chicos y chicas de los equipos ganadores pudieron participar en una serie de actividades interactivas relacionadas con el fútbol. Los chicos y chicas de los equipos ganadores pudieron participar en una serie de actividades interactivas relacionadas con el fútbol.

**PRIMER MUNDIAL**  
del 28 de marzo  
al 2 de abril en el  
Institut Nacional  
d'Educació Física  
de Catalunya (INEF),  
Avda. de l'Estadi  
s/n, Barcelona.

[www.foxkids.es](http://www.foxkids.es)



**DIAFNIR 98**



bota llega  
hasta medi  
pantorrilla

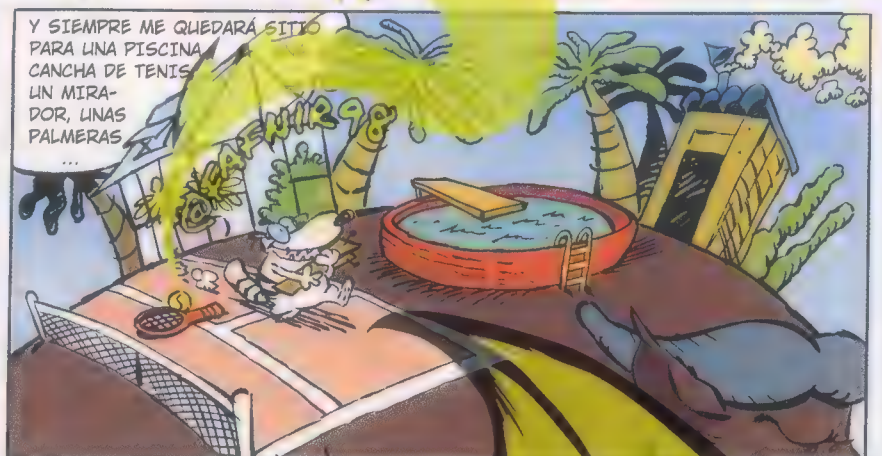
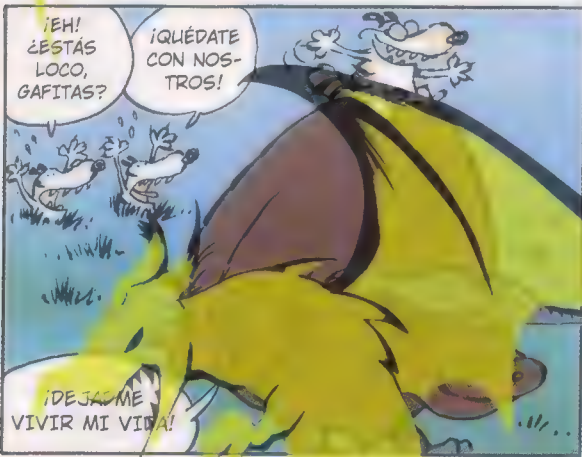
[illegible]

**¡Ya está a la venta "Cómo dibujar anime 1" de Norma Editorial!**



# Los Zorrillos

Dibujo: Deth









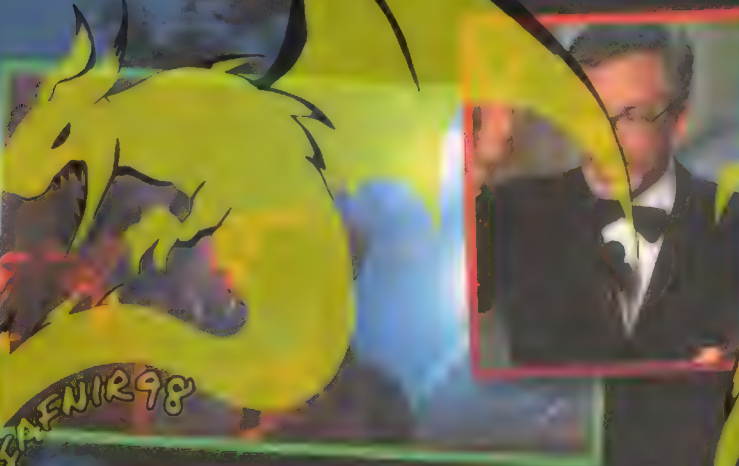
E.T. UNIVERSAL

Además, el estreno de este nuevo Universal es deseado por los fans de la franquicia, ya que el último tiempo-  
verano de la saga de Harry Potter se produjo en los  
cinemas de España el 1 de junio de 2007. El estreno  
de este nuevo film de la saga de Harry Potter se  
celebrará el 1 de junio de 2008, el día del estreno de  
la película de la saga de Harry Potter en los  
cinemas de España. El estreno de este nuevo film de  
la saga de Harry Potter se celebrará el 1 de junio de  
2008, el día del estreno de la película de la saga de  
Harry Potter en los cinemas de España.



# STEVEN SPIELBERG

del mundo porque parece tener el toque del  
Es posiblemente uno de los que más éxito  
con **EL DIABLO SOBRE RUEDAS** (1972) y  
con una muy mala uva que era el terror de  
los. Poco después, el director nos sorprendía con un  
en 1977 con **EL**, y en los años siguientes, dirigió **INDIANA JONES Y EL TEMPLO MALDITO**,  
**INDIANA JONES Y LA ÚLTIMA CRUZADA** y **HOOK**, entre otras, hasta dar de nuevo en el clavo  
con **Parque Jurásico**. En los últimos años se ha ganado merecidamente dos Oscar al  
Mejor Director, con **LA LISTA DE SCHINDLER** y **SALVAR AL SOLDADO RYAN**. Recientemente,  
hemos podido ver **A.I.**, pero los fans esperamos con impaciencia la cuarta entrega de las  
aventuras de Indiana Jones.



# LOS VIOLESCOS

Playstation One, PC, Game Boy Advance y Game Boy Color. Este juego de plataformas en 3D ofrece un sistema E.T. mucho más elaborado basando los poderes especiales del personaje en la telequinesis y la teletracción.



que, junto al extraterrestre, el jugador debe recorrer la galaxia en busca de una semillas y plantas extrañas para añadirlas al Jardín Cósmico que, además, también hay que cultivar. Uno de los atractivos de este juego es que la colección de plantas es casi infinita y, por ello, no se puede aburrirse. Y para PC tenemos E.T. LEJOS DE CASA, un videojuego que simula un juego de mesa tradicional: tira dados y avanza, pero en vez de mover fichas por el tablero, a casa! ¡¡No será por falta de opciones!!





# Jóvenes Dibujantes

Una guía para comenzar a dibujar

por I. Torres

## La composición

@FAFNIR98  
Ya estamos tomando apuntes.

Ya hemos adquirido la costumbre de hacer varios bocetos antes de comenzar un dibujo.

Ya sabemos empezar un dibujo con un esquema.

Ya sabemos transformar ese esquema en un ensayo.

Ya hemos aprendido a preparar los distintos elementos del dibujo en los colores.

Ya sabemos cómo utilizar la perspectiva y cómo hacer que los elementos tengan un aspecto real.

¿SABEMOS HACER TODO ESTO?

@FAFNIR98

Pues ahora que os habéis aprendido los distintos elementos técnicos ya aprendidos, vamos a empezar a practicarlos de verdad.

CREATIVO es mucha capacidad de inventar.

¡BIEN!

¡EH, QUE YO TENGO MUCHA IMAGINACIÓN!

¿COMPOSICIÓN?  
¿COMO EN MÚSICA?

Para plasmar esa imaginación en el papel tenéis que aprender a COMPOSICIONAR.

COMPONER es ordenar en el papel los elementos de los que consta el dibujo, de forma que el conjunto quede EQUILIBRADO y EXPRESIVO.

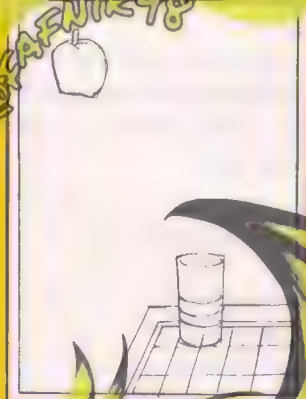




Imagínate que tienes que hacer un dibujo con estos elementos: un plato de cocina, un vaso y una manzana.

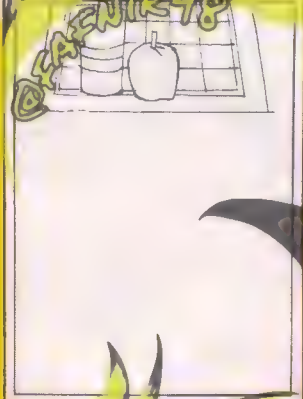
Los dibujos colocados de una manera determinada para dibujarlos. Pero no vale de cualquier manera. Ahora lo veréis.

@FAFNIR98



Esto no funciona. ¿Por qué una manzana allí arriba? ¿Y tanto del espacio como blanco que hay en el dibujo?

@FAFNIR98



Ahora tenemos una idea. ¿Pero cómo de equilibrada quedará la composición?

@FAFNIR98



¿Hay un espacio entre los objetos? ¿Se balancea, pero ya está patinando la manzana y el vaso?

@FAFNIR98



¡Ahora, en todas las direcciones, pero ¿cómo quedará la composición?

@FAFNIR98

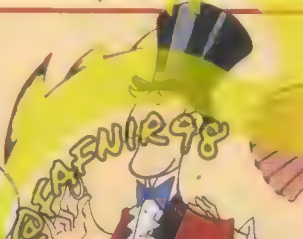


Esto ya está mejor: la composición muestra una relación equilibrada entre los objetos con una relación equilibrada entre ellos y el espacio que los rodea.

Claro que hay muchas maneras de hacer una buena composición. Para conocerlas, debemos aprender varios conceptos; pero, sobre todo, lo que hay que tener es... **BUEN GUSTO.**

OH, YO DE BUEN GUSTO VOY SOBRADO.

@FAFNIR98



¡SERÁ PAYASO!





# Pokémon

## Las últimas AVENTURAS de Pokémon

**Latios**

**Latias**

El motivo que siguen las películas de Pokémon es trepidante: desde hace un par de años aproximadamente, todos los veranos podemos disfrutar de una nueva aventura de nuestras mascotas preferidas en la gran pantalla.

Dentro de poco, los japoneses podrán pasarlo bien con la quinta entrega de las películas de Pokémon, titulada **MIZU NO MIYAKO** (La ciudad del agua), que viene a ser algo así como el "Dios guardián de la ciudad de Agua".

La acción se desarrolla en una ciudad llamada Latios, que es la ciudad más hermosa del mundo (por cierto, según puede verse en la película, la ciudad es muy parecida a Venecia... y los productores reconocen que se inspiraron en la ciudad de los canales para crearla). Nuestras amigas Latias y Latios se enfrentan por la leyenda que dice que han aparecido en la ciudad, Latios y Latias, que son los guardianes de la ciudad.

El mayor Latios, que es muy impresionante. Su hermana pequeña, Latias, es muy bonita y dulce. Ambos tienen la misión de proteger un objeto misterioso, pero la aventura, como siempre, se complican y Ash, Misty, Brock y sus Pokémon se embarcan en una trepidante aventura.

Y, cómo no, el film tiene como aperitivo uno de esos simpáticos cortometrajes llenos de Pokémon, titulado **STARRY SKY OF PIKA CAMP** ("Cielo estrellado en el pikacampamento"). En vista de este film de Pikachu y Pichu, repiten protagonismo Pikachu y los adorables hermanos Pichu que, a pesar de su aspecto tranquilo, son tan traviesos que traen a Pikachu al camino de la amargura. Pero, en esta ocasión, parece que se van de campamento, y los tres disfrutan de la compañía de otros Pokémon...

Por el momento, la fecha prevista para el estreno es el 13 de julio, lo que quiere decir que, si todo va bien, tendremos esta nueva aventura en nuestros cines justo para la campaña de Navidad. Tendremos que esperar un poco...

## Especial Pokémon CRISTAL

En las series de televisión japonesas es normal que, de vez en cuando, hagan un especial de televisión, un capítulo que pueda ser visto por separado de la historia y en el que aparecen nuevos personajes. Este es el caso de la serie de Pokémon, titulada **POKÉMON CRISTAL** (RAIKOU Densetsu Debut).

Este especial se emitió el pasado 30 de diciembre. En él aparecen las grandes estrellas de la serie, Ash y sus amigos, y también los nuevos personajes de la serie.

Marina y su Minidrill están obsesionados con los Pokémon. Marina, por su parte, tiene un nivel, decir...

Genta y Typhlosion. En este especial, el protagonista, Genta, es un chico que quiere ser entrenador, así que, tras enfrentarse entre ellos y comprobar que no deberán superar un gran obstáculo: el Team Rocket (los famosos Jessie y James), cuyo objetivo es robar la joya que cae en el bosque...

Genta y Marina hacen todo lo posible para salvar a los Pokémon. Tiene buena pinta, ¿verdad? Esperamos ansiosos a que lo emitan en nuestros...







Pena  
Pokemon



Poké  
notis

La página web oficial de la película es [www.pokemon2002.jp](http://www.pokemon2002.jp). El único problema es que está en japonés, claro, pero si realmente queréis conocer a los nuevos Pokémon de la pena. La presentación en Flash de la página de inicio es muy atractiva, así como el resto del sitio. Las descargas más interesantes son: el tráiler, que está en formato [movie/](#) y los fondos de escritorio, que podéis encontrar en [www.pokemon2002.jp/html/present/](http://www.pokemon2002.jp/html/present/).

## DESTINY, EL FINAL DE LA SAGA...

Así es como el pack Destiny introduce la saga Neo del JCI de Pokémon y se presentan los dos nuevos preconstituidos, Light y Dark (luz y sombra, respectivamente). Estos nombres son muy representativos, ya que Destiny nos presenta una nueva categoría de cartas, la de los Pokémon "malos". Como siempre, disponéis de sobres de 11 cartas para completar la ampliación, que consta de un total de 105.

¿Es atractivo el pack? La última ampliación de Neo, verdad? ¡Va tardáis en salir corriendo y conseguir el bando que más os guste!

# STAKS

## ¡LANZALOS!

# Pokémon

## Johto League Champions

¿Cómo? ¿Que todavía no habéis oído hablar de Staks POKEMON? Sácalos del sobre, lanzalos al terreno de batalla y gana montones de staks! Aquí os enseñamos el juego y un par de consejos para jugar, a modo de ejemplo.

### TRUQUO 2

#### TRUQUO 1

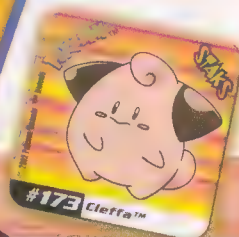
Los jugadores sacan una carta al azar y la lanzan al terreno de batalla. La carta que cae primero gana el turno.

Los jugadores sacan una carta al azar y la lanzan al terreno de batalla. La carta que cae primero gana el turno.

1. Combate premiado: la habilidad y puntería de los jugadores que lanzan POR.
2. Elige tu Stak POKEMON y lanzalo sobre la zona de combate.
3. DESPUES DE LANZAR TU STAK POKEMON comprueba dónde ha caído:

- 3.- Cada uno de los jugadores debe darte 3 Staks.
- 5.- Cada uno de los jugadores debe darte 5 Staks.

Te pillan 1-Sólo con tocar esta zona, debes dar un Stak a cada jugador.  
Pasa turno- Cuando el Stak cae fuera de la zona de combate.







## POKEGUÍA de EPISODIOS

### CAPÍTULO 105 COMBATE POR COMIDA POKÉMON

Pokémon protagonista: #143 Snorlax

Atrapados en una isla y hambrientos, Ash y sus amigos buscan comida. Tracey y Misty encuentran unas flores raras, pero el niño que cuida de ellas les reta a un duelo Pokémon. Ash acepta, pero se equivoca al escoger el rival para luchar contra el Gloom del niño y, además, rompe la pokéball de su Snorlax. Los amigos de Ash deberán encontrar la mejor manera de conseguir una nueva pokéball en la isla, aunque para ello tengan que atravesar una montaña altísima y enfrentarse al Team Rocket.

#143

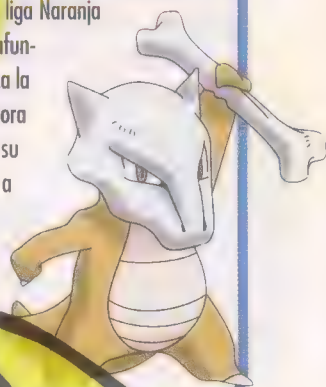


### CAPÍTULO 107 EL PROBLEMA DEL HUESO

Pokémon protagonistas: #65 Alakazam, #105 Marowak

El viaje para conseguir la última medalla de la liga Naranja lleva a Ash a una isla donde una mujer le confunde con su hijo. El Team Rocket ataca la isla, pero la mujer, que resulta ser la entrenadora del gimnasio, los vence fácilmente con su Alakazam. Más tarde, Ash debe enfrentarse a ella, y escoge a Pikachu y a Charizard para combatir al Alakazam y al Marowak de la líder de gimnasio... Pero la lucha se complica, ya que Pikachu y Charizard no quieren pelear en equipo.

#107

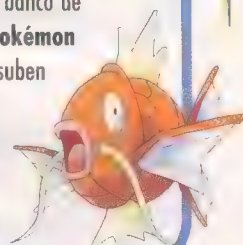
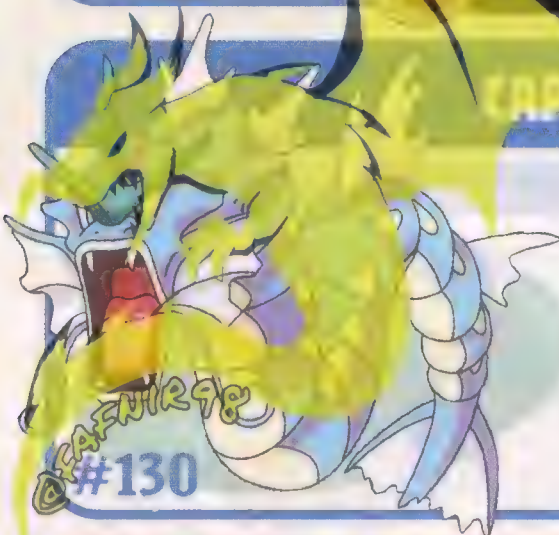


### CAPÍTULO 108 EL RESERVATORIO ENFLADO

Pokémon protagonista: #129 Magikarp

Mientras navegan a lomos de Lapras, los protagonistas encuentran un banco de Magikarp y un extraño doctor que los está estudiando. Siguen a los Pokémon de agua hasta una isla y allí descubren que nadan contracorriente, ¡y suben por una cascada! La ambición del Team Rocket, dispuestos a capturar a los Magikarp para tener un ejército de Gyarados, provoca que Ash, Misty y el doctor busquen una manera de detener a Jesse y a James, empresa que no es nada fácil.

#129



### CAPÍTULO 109 LA ESPORA PARALIZADORA

Pokémon protagonista: #60 Poliwhar

Por accidente, Ash y Tracey asustan el pulpo de una espora que les hace caer enfermos. Pikachu visita enseguida a Misty para que ayude en su ayuda y, mientras tanto, el Team Rocket busca el medio para curarlos: un alga especial. James y Meowth descubren un Poliwhar con el alga en cuestión enganchada a la cola y deciden atacarlo... ¡pero gracias a Misty, el Poliwhar consigue escapar! Más tarde, el Pokémon, agradecido, le dará el alga a Misty, y ella la compartirá con los demás.

#60



### CAPÍTULO 110 HOLA, POMELO

Pokémon protagonistas: #149 Dragonite, #132 Ditto

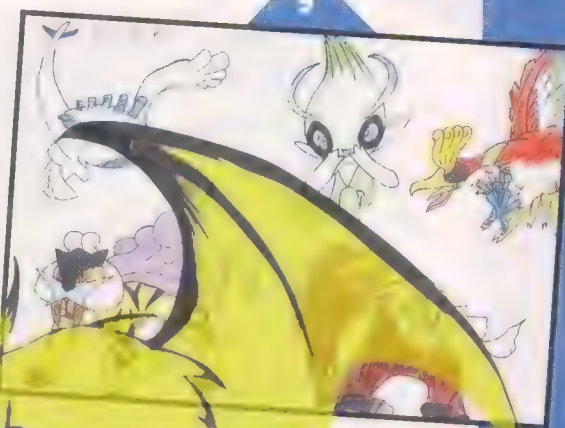
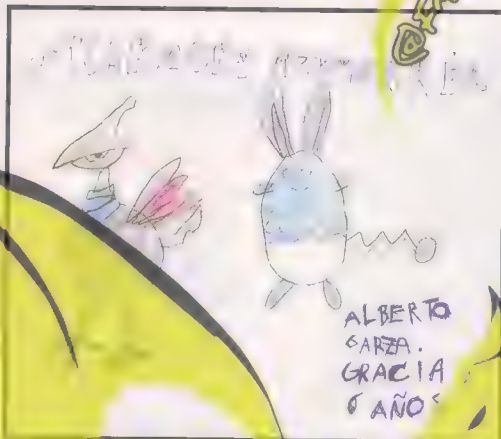
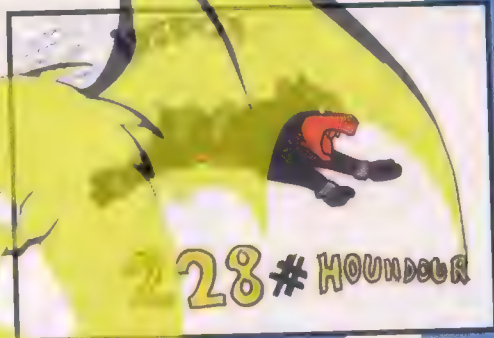
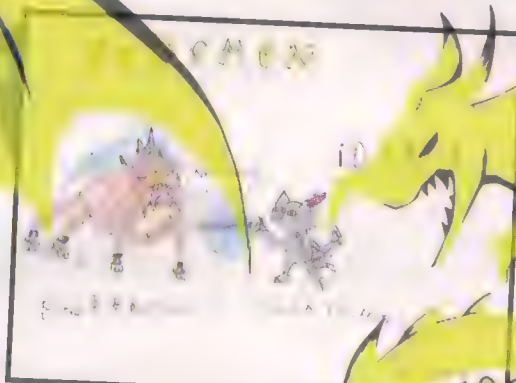
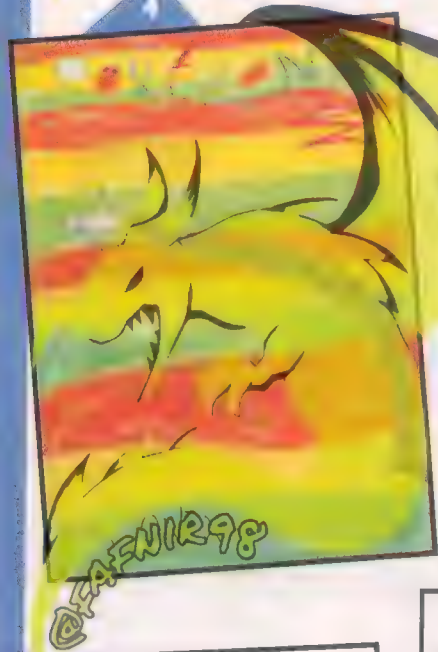
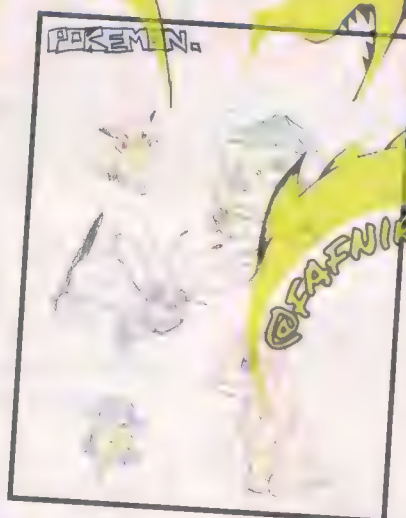
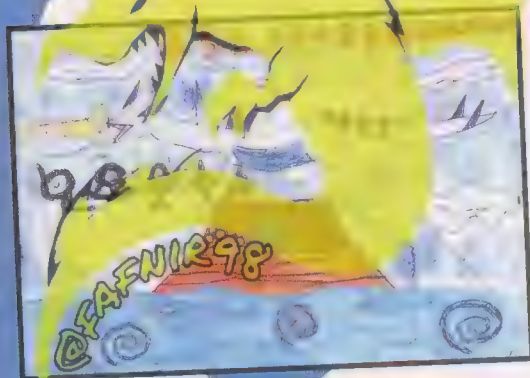
Isla Pomelo es el destino final de Ash y sus compañeros, y allí se apunta para luchar contra Drake, el líder de la liga Naranja. Allí le advierten de que este entrenador posee un Dragonite, un Pokémon muy raro y poderoso, pero a Ash eso no le da miedo. El Team Rocket, por supuesto, intenta secuestrar al Dragonite, pero a Drake le sobra habilidad para impedirlo y los derrota fácilmente. Un poco después, Ash y él están preparados para empezar el combate, que será con Pikachu contra Ditto.

#149





# RELATOS DIBUJOS DEL MES



- 1 Heliodoro Rodríguez Cruz, Santa Cruz de Tenerife (Canarias).
- 2 Ylenia F. Rodríguez Delgado, Las Palmas de Gran Canaria (Canarias).
- 3 Manuel A. de las Fuentes, Rentería (Guipúzcoa).
- 4 Iraide Azkarate Amunategi, Guernica-Lumo (Vizcaya).
- 5 Víctor Manuel Andrades Delgado, Málaga.
- 6 Nagore Odrizola Juaristi, Zarautz (Guipúzcoa).
- 7 Francisco Cuevas Oseda, Málaga.
- 8 Alberto Garza Gracia, 6 años, Zaragoza.
- 9 Ao-Bo, 13 años, Jerez de la Frontera (Cádiz).



Llega el primer libro recopilatorio de ¡DIBUS!

# Dibújalo



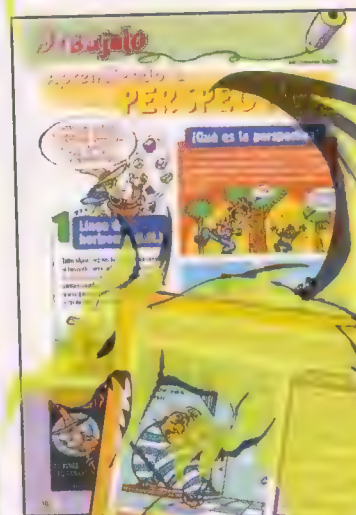
Por fin llega el primer libro recopilatorio de ¡Dibús! La sección **Dibújalo**, con los carismáticos **Mister X** y el **Pato Torcuato** como protagonistas, será la primera que podrás encontrar en las librerías.

- ▶ Todas las entregas recopiladas en un fantástico volumen. ¡Ahora aprender a dibujar será más sencillo que nunca!
- ▶ Encontrarás nuevas lecciones, trucos y cómics que no has visto en la revista, ¡exclusivamente para el libro!
- ▶ Contiene todas las tiras cómicas de Mister X. Además de aprender a dibujar, ¡te lo pasarás bomba!
- ▶ Sigue todas las pinceladas del libro, ¡más de 3 horas y horas de entretenimiento con el lápiz y el papel!



## LECCIONES DEL LIBRO:

- La rotación
- Los ángulos de mira
- Las viñetas
- La luz y sombra
- El ambiente
- El volumen
- Los planos gráficos
- Los planos
- El lenguaje corporal
- La perspectiva
- ¡Y mucho más!



A LA  
VENTA EN  
ABRIL





...casi está aquí por primavera se presenta aliente por la prima aparición en  
...nueva generación! En esta nueva sección, ¡Dibusi! te cuenta  
...que seas el primero en comprarlos.

por Tomás Pare

## La emoción de la GATA NEGRA...

**¡ALTO SECRETO!**  
...para tus ojos...

...es la XBOX de Micro-  
soft, que se anuncia como la consola definitiva.  
Tiene la posibilidad de ver películas en DVD, pero  
como una gran consola no es nada si no viene  
acompañada de grandes juegos, XBOX vendrá  
cargada. Para empezar, tiene en exclusiva la ter-  
cera entrega de **DEATH RALLY** y de **ODD WORLD:**  
**MUCH'S ODDYSEE**, con las aventuras de Abe,  
el personaje más divertido de la animación.  
También cuenta con arcades como **Shrek**,  
**Sheek**, **Neo** (de **MAT**).



**@FAENIR98**  
**XBOX**  
**NOTICIA**

**X>** La primavera de 2002 es la fecha prevista para la aparición de **SEGA GT 2002**. Recordad que **SEGA RALLY** es uno de los mejores juegos de conducción jamás creados.

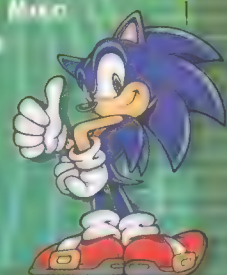
**X>** ¡El mítico **CRASH BANDICOOT** también será una de las estrellas de **XBOX**! Su título será **CRASH BANDICOOT: LA VENGANZA DE CORT** y es la continuación de la aventura aparecida en 1997.

El simpático **Rayman** también llegará a **XBOX**. Se trata de **RAYMAN 3: EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**, una plataforma que desafiará a todos los que hemos visto antes.

**X** El videojuego de **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS** es otra de las grandes exclusivas de **XBOX**. Se trata de un juego de acción en el que deberás montar a caballo y luchar contra los orcos que pululan por el fantástico universo de **Tolkien**.

...del primer juego de **DRAGON BALL**  
...y **Advance**. Se titula **THE LEGACY OF GOKU** (La herencia de Gokuh).  
Es un juego de acción con elementos RPG. El súper malvado **Freezer** se enfrentará contra los súper saiyanos para obtener el control de la galaxia.

...el simpático erizo estrella de **Sega** tendrá su conversión a **Adventure 2**.



## AVENTURAS EN EL CUBO!

...Cube. Como siempre,  
...dores y se ha convertido en cuerpo y alma  
...ducir CD de música, podremos ver  
...DVD o navegar por Internet (por ahora) ni tampoco te hace los deberes del cole.  
Sólo sirve para jugar. ¡Y eso es, precisamente, lo que queremos nosotros!  
Con esta consola tendrás todo el día en casa. Su diseño rompedor y el reducido tamaño la convierten en la sucesora de nuestra querida **Nintendo 64**. Y no le  
...s **MANSION** (protagonizado por el hermano de  
...se le une una nueva versión de las motos acuáticas.  
...si recordáis, están anunciados **SOUL CALIBUR 2**, **CRAZY TAXI**,  
**HEELER AMERICAN PRO TRUCKER** y, lo más sorprendente, la exclusividad de **RESIDENT EVIL**.  
Todo esto estará a la venta el próximo 3 de mayo.

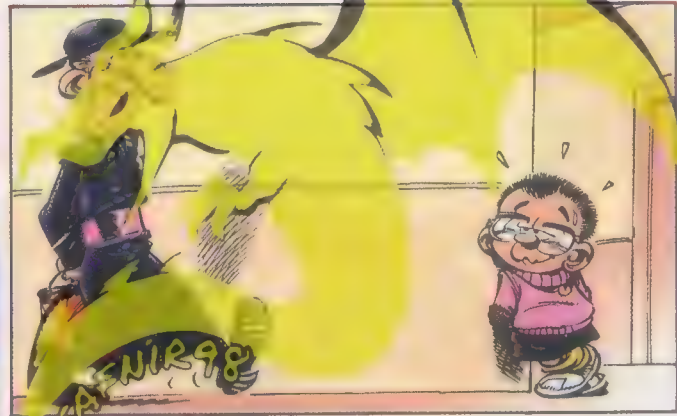






# el Papapño Spirou

Libro: Tome







**Libro de curso**

**ATLANTIS**  
EL IMPERIO PERDIDO

**¡CONSIGUE GRATIS UN LIBRO DE ATLANTIS!**

RELLENA EL CUPÓN CON TUS DATOS Y ENVÍALO JUNTO A LA PRUEBA DE COMPRA QUE ENCONTRARÁS DENTRO DEL VÍDEO O DVD DE "ATLANTIS: EL IMPERIO PERDIDO" Y RECIbirÁS EL LIBRO MULTIEDUCATIVO ATLANTIS!



**¡EN VÍDEO Y DVD!**

RELLENA Y ENVÍA ESTE CUPÓN JUNTO A LA PRUEBA DE COMPRA QUE ENCONTRARÁS DENTRO DEL VÍDEO O DVD DE ATLANTIS ANTES DEL 15 DE JUNIO DE 2002 A LA BOUTIQUE DEL LIBRO Y EL DVD A ESTA DIRECCIÓN: CARRITERA LEÓN - LA COMUNA KM.5, APARTADO 339, LEÓN 24080, REF: PROMOCIÓN ATLANTIS.

Nombre y Apellido ..... Edad .....

Dirección ..... Código Postal .....

Población ..... Provincia .....

e-mail ..... Teléfono de contacto .....

El solicitante autoriza a que la información que nos facilita pueda ser tratada en un fichero automatizado del Grupo Everest de Comunicación, S.L. Para su utilización por las empresas que lo componen, en sus campañas promocionales, pudiendo recibir ofertas e información de cualquiera de dichas empresas. En un futuro, a través de nosotros, es posible que reciba ofertas comerciales de tu interés de otras empresas del sector. Para el cumplimiento de los derechos previstos en la Ley Orgánica 15/1999, dirijase al Grupo Everest: Departamento de Base de Datos, apartado 339, León 24080. Si desea ser excluido del presente tratamiento, no tiene más que comunicárnoslo por escrito. Grupo Everest limita la promoción a 5.000 libros.

0203ATDIBU



# MUNDO CURIOSO

12

## LAS RAÍCES DE LOS ÁRBOLES

RAÍCES DE LOS ÁRBOLES ESTÁN CRECIENDO SE DIRIGEN AL NÚCLEO DE LA TIERRA PARA DESTRUIRLO. ¡ESTA BOMBA ES!

¡AGH! CREO QUE ESA "BOMBA" ES DE PACHOTE, SU PERRO...

### DATOS DE PARTIDA

Las raíces de los árboles crecen hacia abajo y hacia los lados. Pueden crecer hasta 10 metros por hora. Una planta puede crecer hasta 10 metros por hora. Las raíces de los árboles crecen hacia abajo y hacia los lados. Pueden crecer hasta 10 metros por hora. Una planta puede crecer hasta 10 metros por hora.

HAY QUE ELIMINAR TODAS LAS PLANTAS. ¡HASTA LAS DE LOS PIES!!

¡PERO JEFE, ¿¿QUE ESTÁ HACIENDO??!

JEFE, ATENTO AL DIBUJITO QUE LUEGO NO SE ENTERA DE NADA...

¡EL CENTRO DE LA TIERRA; ÉSA ES SU GUARIDA!!

### CUADERNO DE CAMPO

**NOTAS:** A diferencia de los animales, una semilla no tiene ni pies ni cabeza. Sin embargo, cuando crece, se dirige hacia abajo y hacia el sol. Este fenómeno se llama **geotropismo** positivo. Por el cual las raíces responden a la fuerza de la gravedad y crecen en dirección al centro de la Tierra. El tallo, sin embargo, crece en dirección al sol. A este fenómeno, se le denomina **fototropismo**. Poco a poco, de la raíz van creciendo filamentos por los que la planta absorbe el agua que necesita para que el tallo siga creciendo y la planta al crecer. De ellos obtenemos nuevas semillas...

¡ODIO ESTA AUTOPISTA LOS LUNES POR LA MAÑANA! ¡SIEMPRE HAY ATASCO!

La higuera de Bengala crece en Asia. Los hindúes es sagrada. Puede ocupar hasta 100 metros de altura. Solo una especie puede llegar a ser tan grande.

vuelven a crecer. Con el tiempo, dan fruto de nuevo. Se producen varios más, y al final se acaba creando un solo árbol.

¡MÁS ABUNDANTE!

CHUPO



## LO MÁS CURIOSO

¿NO TE LO  
DIJE, QUE EN ESTE  
RESTAURANTE SE COMÍA  
DE MARAVILLA?

100 PAGES  
 2000 STN  
 1000 1000

10 PETALCO.

...ha quedado claro que los árboles necesitan agua para sobrevivir, pero ¿cuánta? ¿Le das agua a tu planta al día? Pues básicamente, depende de su tamaño. A mayor altura, más agua necesita. Por ejemplo, una encina adulta en llana necesita 100 litros al día, mientras que un pino de 10 metros

©IAFNIR98

J.J. v. DC

J.J. QUERÍA LLEGAR HASTA EL CENTRO DE LA TIERRA EN BUSCA DE LAS RAÍCES MÁS GRANDES...

¿QUÉ LLEVAMOS YA TRES  
BAJO TIERRA!

¡UN AGENTE DE LA P.A.R.  
DEBE ESTAR SIEMPRE AL  
SERVICIO DE LA HUMANIDAD!

¡ADEMÁS,  
ESTO ESTÁ  
LLENDO DE  
HORMIGAS!

¡ÁNIMO, BE!  
¡AQUÍ HAY UN MONTÓN  
DE RAICES PARA  
DESTRUIR!

IVALE AL CINQUE  
DE LA TERRA!

Asia / Europe

SE A! DAN  
MEDAL  
11290

QUÉDES  
SU MEDALLA  
QUIERO  
VACACIONES

¡QUÉ SUERTE!  
¡ESTA TIENE QUE SER LA  
RAÍZ REINA!

IDEAS  
-A!  
-A!

**¡VIVILYLIY!  
¡MAYOR ACASO,  
¡EL TIRO!**

REINA ES UNOSO  
HORMIGUEO!

¡AYY!  
PAAISS

PROBLEMA...

...GOS!

**¡EXPEDIENTE CERRADO!**

¡VIVA NUESTRO  
SALVADOR! ¡VIVA!

**¡POR  
FIN  
CEDE!**





Colores recomendados



nuevo otro mes. ¿C... os pue...  
ni vecino del quinto no...  
artista como... otros... Despu...  
a la obra!

por Francis Portela y Estudio Canibal

» Este mes toca ilustración urbana, por lo que el gris será el color dominante, ya que las ciudades suelen tener tonos tristes y apagados. El objetivo de este dibujo es resaltar el taxista que tenemos en primer plano y pintar los edificios del fondo de color gris. Pero no olvidéis que la auténtica protagonista del dibujo es la ciudad.

Como ya os he dicho, tenéis que pintar los edificios de gris, que engloba gran cantidad de tonos como el gris amarillento y el azulado. Hemos elegido el gris para colorar la ciudad porque es lo más usual, pero no es obligatorio. Observad los tonos que utiliza **Daniel Torres** para los edificios que aparecen en el cómic de **DOM** y comprobaréis que posee una gama de colores muy variada; eso sí, siempre en tonos pastel. Tened en cuenta que si un objeto está lejos lo pintaremos más claro para dar al dibujo la sensación de profundidad.

Colorearemos el taxi de amarillo para que resulte muy llamativo. Pensad, además, que los taxis de Nueva York son de este color, y pintarlo así hace que el lector piense en esa ciudad. Cada ciudad tiene su propio color de taxi. Es muy importante saber dónde queremos ambientar la historia para decidir el color. Los cristales los haremos de color azulado.

Por si no os habíais fijado, el taxista es irlandés, así que le vestiremos de rojo o de verde, colores que se identifican con ese país. Los irlandeses suelen ser pelirrojos, y tienen la piel y los ojos claros. También suelen fumar en pipa, pero éste es muy sano y se está comiendo una rosquilla (como **Homer Simpson**). No os olvidéis del foco de luz, para colocar luego las sombras.

¡Hasta el mes que viene, dibuartistas!



estren  
24 de ab

No te pierdas la nueva película  
¡DESCUBRE SU SECRETO!





**Con más alas que los Ángeles de Cherán llegan las...**

# TOTALLY S...!!!

¿Son los juguetes lujosos?  
¿Sí? ¿De verdad? Pues en  
este estreno FOX KIDS,

[illegible]

13 de abril.  
Sábados y

# POKÉMON 4

**Explosión POKÉMON en la pantalla de tu televisor! ¡52 episodios sobre la nueva Liga Johto!**

No te vamos a revelar lo que sucede en esta serie de  
52 episodios... ¡no queremos dejarte sin la emoción  
de que lo veas con tus propios ojos! Y aunque no te  
contaremos exactamente qué ocurre... no podemos  
aguantarnos las ganas de... ponerte los dientes lar-  
rales e imaginas a **Brock**... casándose? ¿Y a **Tra-**  
**-shy**... ¿cómo vamos en la liga naranja, consiguiendo  
el primer lugar en el plano al legendario **Articuno**?  
¿Qué va a hacer **Machop**? ¿Logrará a ser el mejor **Maes-**  
**-tro**? ¿Pueden tener respuesta a estas  
preguntas? Pues sí, pero tendrás que ver los episodios que se  
empezaron a emitir el día de hoy.  
¡No te pierdas nada.

**SOLAMENTE...  
M-PRES-CIN-DI-BLES!!!**

M-PRES-CIN-DI-B...S!!!

**Estreno:**  
6 de abril a las 10:40.

**Emisión:**  
Sábados y domingos  
a las 10:40, a las 16:05  
y a las 20:25

Yama #193

# DRAGON

**¡EXTRA! ¡EXTRA!**

**Solo para fans de DIGIMON... ¡y para los que deseen serlo!**

Seguro que tienes algún amigo que se perdió los primeros episodios de **DIGIMON**. ¿Sí? Pues avísale de que ahora puede ponerse al día con este gran especial.

**DE LUNES A DOMINGO  
A LAS 21:10... LOS  
MEJORES EPISODIOS  
DE DIGIMON**

...melven las primeras averiguaciones...

A la pueria.  
vivir juntos a  
sorpresas, enco  
se en un mundo ex  
la... iRev

que viste la serie! No te olvides: de lunes a domingo... ¡Una hora de DIGIMON!.





# Ponte de moda con Totally Spies

**Totally Spies**

Muy pronto  
en Fox Kids

Totally Spies

Divertidas,

frescas,

con estilo

y por encima

de todo,

amigas...

Amigas  
oscuro y estilo.

Hacer el mal  
¡Está tan pasado de moda...!

Salvar al mundo  
de las gominas del mal gusto.

**ESTRENO**  
**13 de ABRIL**

De lunes a viernes  
a las 13:30 y a las 18:55

Fines de semana  
a las 10:15 y 15:40

Totally Spies  
FOX KIDS.



**CANAL DIGITAL**

**Via**  
digital







# Dibuconcurso

## DIGIMON 3 Monsters D-Power

¡Los protagonistas de DIGIMON 3 ya tienen a punto sus D-Power! Con ellos y con las Battle cards digievolucionarán a sus formas más poderosas para luchar contra el mal.

¡Sorteamos los fabulosos D-Power de Digimon 3!

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98



Envíanos tu dibujo a una fotocopia y un cupón de este concurso.

DIBUCONCURSO D-Power  
Revista ¡Dibujos!  
C/8019 Barcelona

¡Tienes hasta el 30 de abril!

Dibújanos a Renamon, Guilmon o Terriermon y participa en el concurso.

### DIBUCONCURSO D-POWER

Dibújanos a Renamon, Guilmon o Terriermon.

Nombre: ..... Edad: .....  
Apellidos: .....  
Teléfono: .....  
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....  
Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

@FAFNIR98



CLUB SUPER

digital

La programación trae nuevas series al Club Super 3. A las 10.30 horas podrás disfrutar en el buen tiempo con divertidas historias de aventuras. Y a las 11.00 horas, ¿qué tal si preguntan a Fantogato o a Lupo Alberto?

## Elvis Jones y los gasolineros

El pequeño Elvis Jones no tiene ni un minuto que perder! Al increíble ritmo de rock'n'roll desbarata los planes del malvado millonario W.C. McKenzie. El curioso nombre del protagonista se debe a la extensa familia de los Jones, que son todos por sus enormes poderes, ya que cada uno de ellos es un superhéroe. Dentro de una familia de superhéroes, ¿qué puede pasar? ¿Una familia que fue fundada por un chino en un...



## Lupo Alberto

Lupo Alberto es el perro de lo más peculiar... porque es el único que no entra en el gallinero de la granja McKenzie para procurarse el menú del día, sino para visitar a su novia **Marta**, una gallina muy refinada. Pero Lupo encuentra siempre un montón de dificultades para visitar a su enamorada, ya que el perro guardián, **Moisés**, no se acaba de enterar de que no quiera comerse las gallinas.

Alberto encontrará amistad con otros habitantes de la granja como **Harry**, un topo mudo y deslenguado a quien le encanta meterse en discusiones filosóficas...



## Fantogato

Un espeluznante combate tuvo lugar entre el fantasma Barón Von Esqueletor retó al fantom, que cayó y fue encerrado por el actual, la detective Tabbs y sus amigos. Entraron en el sillón de la historia...



## El dragón del ferrocarril

¿Creeis que todos los dragones eran malos? Pues entonces se nota que no conocéis al dragón del ferrocarril, un animal manso, viejo, enorme y desdentado que tiene su cueva cerca de las vías de los trenes y... ¡ah!... ¡protege todo lo que cae en ellas! Un día, una niña pequeña cae en la garras de este manso dragón y los dos se hacen muy amigos. Juntos, harán una gran tradición anual de los trenes.


## La niña y el dragón

Llega la Navidad y la niña y el dragón van a una fiesta de cumpleaños y el mejor regalo que se haya visto jamás. ¡Ah!... que, realmente, es demasiado hermoso y es exactamente lo que...





2. As tabelas que usamos para obter essas fórmulas são exemplos de tabelas de frequência bidimensionais.



...all right, we're coming out  
Dormitory and going to the  
M. I. G. command post and  
then to the air base and so on.

**@EAFNIK78**

SEARCH DIGIMON

D-POWER

# WICHITA NEWS

des del pasado.  
ni un capítulo de  
pias, te reanudas  
los fines de semana a la  
lución con **DIGIMON 3!**

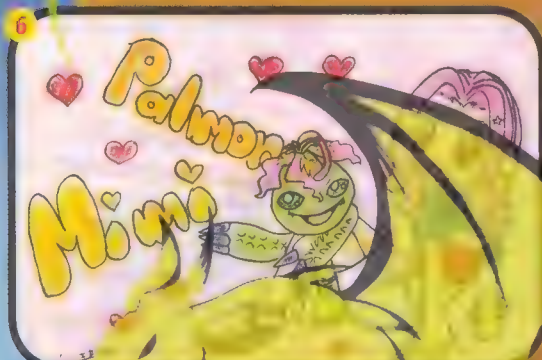
## CATTLE CARD

**D-VOLVE  
CARD**



¡Llega el mundo digital!!

DIGIMON



1. **Ken, Yolei y Agumon**  
12 años, San Francisco de los Angeles (California)

2. **Mimi y T.K.**  
12 años, San Francisco de los Angeles (California)

# Los capítulos

**81 PAILDORAMON, LA COMBINACIÓN INCREÍBLE**

Okuwamon y Paildramon siguen enzarzados en una terrible pelea y mientras, los niños elegidos intentan detener la inminente explosión de la zona en la que se encuentran. Nada parece detener la fusión del reactor... Los niños elegidos siguen las conductas de alimentación hasta descubrir que la fuente de energía es casi imparable. Sólo Paildramon puede detenerla...

**82 LA TIAMPA DE LA ANTADORA DE INSECTOS**

Arukenimon decide asestar el golpe definitivo para detener a los niños elegidos. Por eso crea una casa gigante, en la que nuestros protas parecen tan pequeños como hormigas. Éstos, a pesar de que saben que se trata de una trampa, se adentran en ella para poder acabar de una vez por todas con su enemigo. Pero se ven atacados por Digimon insectoides gigantes como Roachmon, Flymon...

**83 EL FALDO DE ARUKENIMON**

Atrapados en una trampa creada por un hambriento Dokugumon, Davis, Cody y los demás unen fuerzas para escapar de las garras de Arukenimon. Con sus esfuerzos, logran encontrar una salida... Después de los intentos de ventilación y deciden atacar al monstruo con las armas: invertir la canción con la que Arukenimon controla a su Digimon. Aunque el truco funciona, la malvada enemiga consigue escapar.

**84 EL HIPERMONSTRUO OSCURO BLACKWAR**

Ken decide abandonar a Mimi y Agumon... Mimi, tras haber sido atacada por Mummymon, Arukenimon y... para crear al Digimon definitivo, BlackWar. Dotado de más de cien aguijones, este Digimon de dragón consigue vencer con facilidad a los niños elegidos... ¡y acaba por traicionar a Arukenimon ya que es mucho más fuerte!





dos miles que...  
des...  
tiene links a...  
de Internet que nos da...  
los din...



Toda la acción. **MONSTRUOS, S.A.** está en este movilibr... destinado a los pequeños de la casa. Los peque... mover a los personajes de la película y leer la historia de **Mike, Boo y Sulley** al mismo tiempo.

Disney/Pixar



Varios

## CAMISETA Y BALÓN

Estas son las... y los balones de...  
zarán en el Mundial de... en Japon y en Corea. Chulis, ¿verdad?



## EL PLANETA DE LOS SIMIOS PARK 3



El Dr. Alan Grant vuelve a la Isla Sorna decidido a probar la inteligencia de los velociraptores, pero un desafortunado accidente en aeroplano le hace repetir una aventura de la que no guarda buenos recuerdos. Esta vez, una nueva amenaza se cierne sobre los visitantes de la isla: el **Espinosaurio**, un dinosaurio más grande y feroz que el mismísimo T-Rex.

Universal

## KIRIKÚ Y LA BRUJA



Una constructora amenaza con destruir el bosque en el que viven los cuadrúpedos pacientes del Dr. Dolittle, y los animales le piden ayuda al doctor para salvar su entorno.

Cuando la bruja Karabá amenaza el bienestar del pueblo de Kirikú, el valiente pequeño no lo piensa dos veces y emprende un peligroso viaje en el que se enfrentará a una poderosa hechicera.

## NUEVAS AVENTURAS EN PANALE



Nuevas aventuras de los pequeños más traviesos... Esta vez atacan con **EL DÍA DE SUERTE DE CHUCKIE, MAMA MANÍA** y **ANGÉLICA SABE MÁS**. ¡No te las pierdas!

Parade

En el año 2019, el astronauta **Leo Davidson** se embarca en una misión de rescate. A causa de un fallo en el vuelo, aterriza en un planeta hostil muy parecido a la Tierra pero dominado por simios. ¿Conseguirá escapar?



## THE WILD THOMAS

Viaja con **Los Thornberry** por todo el mundo y ayúdalos a recuperar a su amigo, el mono Darwin, al que han secuestrado.

Parade

## PL

Drácula, Frankenstein, la momia y el hombre lobo te esperan en este apasionante videojuego...



¡Utiliza tu imaginación para no dejar ni un solo monstruo en pie!

Virgin GBA





Los habitantes de la ciudad de Space Channel 5 son muy simpáticos, pero con un arma especial que les permite controlar a todos sus habitantes, como sólo Ulala, la reportera más mordaz de Space Channel 5, puede detenerlos. ¿Te atreves?



## HERDIN GERRY

Ser pastor de ovejas no es fácil en este juego, en el que su protagonista debe controlar toda una granja de ovejas en un mundo difícil.



## SPACE RACE

Participa en la carrera espacial más loca del universo junto a los personajes más famosos: Bugs Bunny y el pato Lu. Cada jugador puede elegir un tipo de arma diferente y un camino alternativo.

Infogrames

## LA ABEJA MAYA

GRANDES AVENTURAS

Este clásico de la animación vuelve con sus personajes, esta vez para en la consola portátil de Nintendo Game Boy Advance en su 25º aniversario. Willie, el mejor amigo de la abeja Maya, ha desaparecido... y parece que en el Bosque Oscuro donde ninguna abeja se atreve a entrar, algo malo está sucediendo. ¡Sigue!

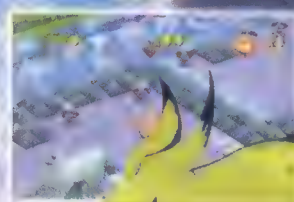


# ¡Revive la magia de la película con los videojuegos de E.T.!



Traducidos al español

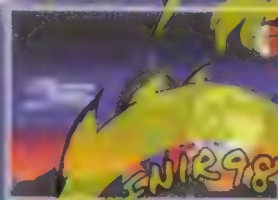
PC CD-ROM



GAME BOY ADVANCE



GAME BOY COLOR



Ubi Soft

Disco

Ubi Soft Entertainment Playa de Lejías, 2 planta, Edificio Londres Carretera N-VI Km.24-28230 Las Rozas (Madrid)



newkidco.com

© 2002 Ubi Soft. Library programmes © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe.





# Partiempo m



Usa los aviones por orden y descubre un par de matchboxes todavía no descubiertas por este niño aventurero del espacio.

El niño y marcial de 8 ojos con 2 manos y 2 pies, 3 dedos cada uno, 4 marcialos de 1 pie de 2 dedos, y 7 marcialos con 2 pies de 1 dedo, ¿cuántos ojos y dedos juntos amenazan a este chaval tan valiente?





# Μαρκιανός

por Álex Fito

## EL CHISTE CIFRADO!

Νάρεσ? με ηαν διχη λοσ πενυσιανος  
θηε σοισ τοδσ υνος τονταινος χυατρο  
οφοσ...

Ειθε?!, Ειχομο  
σε ετρεπεν?

Σαν!  
Συν!

άνδα, πνεσ τενια  
ράζον, Νλο πεσ?  
ηα, ηα, ηα

Σβρρρ!

**D** Descifra con ayuda de este código la divertida conversación entre el niño y el marciano de la tira de aquí al lado.

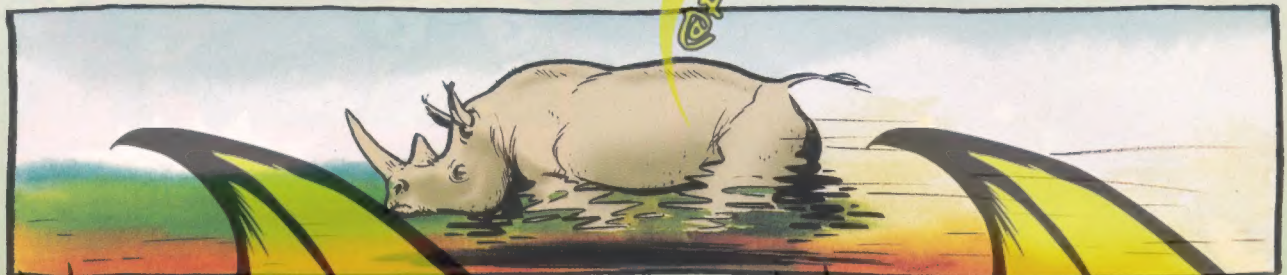
a=α b=β c=χ d=δ e=ε f=φ g=γ  
h=η i=ι j=ψ k=κ l=λ m=μ n=ν  
o=ο p=π q=θ r=ρ s=σ t=τ u=υ  
v=ϖ w=ω x=ξ y=ψ z=ζ ζ=χ ?=?  
!=! j=Σ

Considerando que el cohete de nuestro  
proyecto ha ido todo el tiempo a 500km/h,  
y que de la Tierra a este planeta hay 10.000km,  
¿cuántas horas ha tardado en llegar?



# ¡ANIMALADA!

por Pau



(Pág. 78)  
@FAFNIR98  
**SOLUCIÓN**  
PASATIEMPOS

B) 150 entre ojos y dedos.

C) 20 horas.



D)



26





# POKÉMON

JOhto LEAGUE CHAMPIONS

NUEVOS CAPÍTULOS  
NUEVOS POKÉMON.  
NUEVAS EMOCIONES.

FAFNIIR 98

ESCANEO REALIZADO POR



VUELVE LA SAGA  
MÁS ALUCINANTE  
DE TU TELEVISIÓN

A partir del 5 de abril, los fines  
de semana a las 10:40, 16:05 y 20:25

Nintendo

Descúbrelos a todos en



SATELITE  
CANAL DIGITAL

via  
original

FOX  
KIDS



# Monster Rancher

EL 3 DE ABRIL  
EN TU KIOSCO

LA SERIE EN VIDEO  
FAFNIR 98

OFERTA DE  
LANZAMIENTO:

4 PERSONAJES

VIDEO  
POR SÓLO

**10** €

1.664 Ptas.

COMPLETA TU COLECCIÓN  
MONSTER RANCHER  
(8 VÍDEOS)

CADA 3 SEMANAS  
EN TU KIOSCO  
UN NUEVO VIDEO

ESCANEA REALIZADO POR



JUEGO + VIDEO  
POR SÓLO  
**10** €  
1.664 Ptas.

¡ENTRA CON GENKI EN  
EL MUNDO MÁGICO  
DE LOS MONSTRUOS!

- INCLUYE:
- 4 FIGURAS COLECCIONABLES
  - 4 TARJETAS CON REGLAS DE COMBATE
  - VIDEO (EPISODIOS 1, 2, 3)

**Monster Rancher**  
¡QUE EMPIECE EL JUEGO!

